N. 1492
Walt Disney
TOPOLINO
ARNOLDO MONDADORI EDITORE • SPED. ABB. GR. 2/70 • SETTIMANALE • 1 LUGLIO 1984 CON I. P.
YUK! CHE INTELLIGENZA I DELFINI!
OPERAZIONE DOMINO
CALIPPO

TOPOLINO

DIRETTORE RESPONSABILE
Gaudenzio Capelli
VICE DIRETTORE
Elisa Penna
REDATTORI
Franco Fossati (capo servizio), Massimo Marconi (capo servizio), Giacomo Rosella (capo servizio), Massimo Rossi, Carla Tanara, Elena Terzaghi.
GRAFICI IMPAGINATORI
Umberto Ziveri (responsabile impaginazione linea periodici ragazzi), Roberto Campagna, Franco Lostaffa, Roberto Ticozzi
DISEGNATORI
Marco Rota (capo servizio), Adriano Baggi, Roberto Marini, Romano Peirano, Giuseppe Ughetti
SEGRETERIA DI REDAZIONE
Giosi Sacchini, Giovanna Gorla
COLLABORATORI
Giuseppe Bustreo, Valda Dalmiglio, Maria Antonietta De Simone, Sergio Paoletti, Paola Penni, Enza Quinto, Dino Sargentini.

Disegnatori: Maurizio Amendola, Sergio Asteriti, Francisco Bargada, Estudios Bonnet, Giorgio Bordini, Giovan Battista Carpi, Giorgio Cavazzano, Giulio Chierchini, Massimo De Vita, Massimo Dotta, Luciano Gatto, Guido Scala, Romano Scarpa, Staff di IF.

Soggettisti e sceneggiatori: Carlo Chendi, Bruno Concina, Gabriella Damianovich, Massimo De Vita, Giorgio Ferrari, Guido Martina, Fabio Michelini, Osvaldo Pavese, Frank Payne, Giorgio Pezzin, Renata Rizzo, Rudy Salvagnini, Romano Scarpa, Alessandro Sisti, Staff di IF.

DIREZIONE PERIODICI PER RAGAZZI
Tel. **75421**
ABBONAMENTI TOPOLINO
Tel. **75422664/5**
Sez. COLLEZIONISTI Tel. **75422661**
CORRISPONDENZA
Casella Postale 1833, 20101 Milano
AMMINISTRAZIONE PUBBLICITÀ
Tel. 75421. Tariffa inserzioni a colori: Lire 5.760.000 alla pagina; terza di copertina in bianco e nero: Lire 3.520.000

NUMERI ARRETRATI: il doppio del prezzo di copertina. Inviare l'importo a: Arnoldo Mondadori Editore S.p.A. - Sez. Collezionisti - a mezzo del c/c postale n. 925206.

ABBONAMENTI: Italia annuale L. 53.000 + L. 1.000 per spese spedizione dono; estero annuale L. 79.000 + L. 1.000 per spese spedizione dono. Semestrale senza dono L. 26.520, estero semestrale L. 39.520. Per cambio indirizzo, informarci almeno 20 giorni prima del trasferimento, allegando l'etichetta con la quale arriva la rivista. Non inviare né francobolli, né denaro; il servizio è gratuito. Gli abbonamenti possono avere inizio in qualsiasi periodo dell'anno. Inviare l'importo a Arnoldo Mondadori Editore S.p.A. - Ufficio Abbonamenti - servendosi preferibilmente del C.C.P. n. 5231. Gli abbonamenti possono anche essere fatti presso gli Agenti Mondadori nelle principali città.

ARNOLDO MONDADORI EDITORE
S.p.A. 20090 Segrate, Milano

Questo periodico è iscritto alla Federazione Italiana Editori Giornali

Accertamenti Diffusione Stampa - Certificato n. 614 del 20 dicembre 1983

SOMMARIO

STORIE

VARIETÀ

GIOCHI

I VIAGGI DI PAPERGULLIVER
NEL PAESE dei GIGANTI
2ª PUNTATA
PAPERGULLIVER, SFUGGITO AI LILLIPUZIANI, INFURIATI PER L'ALLAGAMENTO DELLA LORO CITTÀ, SI ACCORGE DI ESSERE ARRIVATO IN UN PAESE STRAORDINARIO: FILI D'ERBA ALTI COME ALBERI, FRAGOLE GROSSE COME COCOMERI E POI...
WALT DISNEY
?
AIUTO! AIUTO!

SGUEK!
INCREDIBILE! UN PAPERO IN MINIATURA!
LASCIAMI! METTIMI GIU'!
LO PORTERO' A MIA MOGLIE!
!
POVERO ME! SONO FINITO NEL PAESE DEI GIGANTI!

VIENI A VEDE-
RE, CARA!

GUARDA CHE COSA
TI HO PORTATO!
IIIIIIIIHHH!

GETTA VIA QUEL-
L'**INSETTO**!
NON E' UN INSETTO, MA UN
PAPERO IN MINIATURA!
SGRUNT!

?

CERTO CHE NON SONO UN INSETTO!

ANZI, FARETE BENE A LASCIARMI LIBERO! SE NON VOLETE AVERE A CHE FARE CON ME!

EH, EH! GUARDA COM'E' BUFFO, MOGLIE!

TI FACCIO RIDERE, EH? ALLORA ASSAGGIA QUESTO!

OUK!
SPLAASCH
?!
ECCO CHE COSA CI VUOLE!
ADESSO TE NE STARAI LÌ FINCHÉ NON AVRÒ DECISO CHE COSA FARE DI TE!

EHI, ALÌ, CHE C'È NELLA GABBIETTA?
FA' VEDERE! FA' VEDERE!
?

EH, NO, RAGAZZI!
TI DO UN SOLDO SE MI FAI VEDERE!

ANCH'IO! ANCH'IO!

UUUH! UN PAPERO MICRO-SCOPICO!
COM'È PICCOLO!
EHI! QUESTA SÌ CHE È UN' **IDEA**!

ECCO CHE COSA FARO'! DOMANI LO PORTO AL MERCATO!
SONO SICURO CHE GUADAGNERO' UN SACCO DI QUATTRINI!
CERTO, MARITO MIO!
IL GIORNO DOPO, NELLA CAPITALE DEL PAESE DEI GIGANTI...
QUELLA LOCANDA E' IL POSTO GIUSTO!
LOCANDA

BUONGIORNO! AVREI DA PROPORVI UN AFFARE!
POCO DOPO...
CHE NE DITE?
AFFARE FATTO, AMICO MIO!

E COSÌ...
T.SE...GUARDA CHE COSA MI TOCCA FARE!
GRANDE SPETTACOLO DEL PIU' PICCOLO PAPERO DEL MONDO! STREPITOSO!
SPLASCH
EH, EH! QUEL PAPERO RENDE BENE!
VOGLIO VEDERE ANCH'IO!
MI SEMBRA DI LAVORARE IN UN CIRCO!
VEDI ANCHE TU QUEL CHE VEDO IO, FRATELLO?
INCREDIBILE!

QUEL PAPERO IN MINIATURA POTREBBE FARE AL CASO NOSTRO!
GIA'!
PENSO CHE TORNEREMO DA QUESTE PARTI!
SI', MA DI NOTTE!

INFATTI, QUELLA NOTTE...
EH, EH! DORME COME UN ANGIOLETTO!
RON... RON...

PRESTO! ANDIAMO!
ADESSO LAVORERA' PER NOI!

I RAPITORI DI PAPERGULLIVER ESCONO DALLA CITTA'...
E DOPO UNA LUNGA CAVALCATA...
CHE VUOI DIRE?
EVVIVA, FRATELLI! ABBIAMO RISOLTO I NOSTRI PROBLEMI!
GUARDATE! ECCO CHI ARRIVERA' ALLO SCRIGNO DEL GRAN VISIR!
ULP! DOVE SONO?
UN MICRO-PAPERO!
NON POSSO CREDERCI!
DA DOVE ARRIVA?

IO SONO PAPERGULLIVER DI PAPEROPOLI! ED E' LA' CHE VOGLIO TORNARE!
PAPEROPOLI? MAI SENTITA!

AH, AH, AH! VUOL TORNARE A PAPEROPOLI!
IL PAESE DEI PAPERI-MICROBO!
SARA' CERTO UN' ISOLA MICROSCOPICA!
!

CERTO CHE TORNERA' A PAPEROPOLI, TESTONI! E NOI LO AIUTEREMO!
??

NOI AIUTEREMO TE SE PRIMA TU AIUTERAI NOI!
CERTO! CHE COSA DEVO FARE?

OH, UNA COSETTA DA NIENTE! DOVRAI PORTARCI UNA CHIAVE CUSTODITA NEL PALAZZO DEL GRAN VISIR!
OH, OH!

IL GRAN VISIR? E CHI E' COSTUI?
SIGH! E' UNA TRISTE STORIA, PAPERO!

VEDI, UNA VOLTA ERAVAMO UNA RICCA FAMIGLIA! POI IL GRAN VISIR RUBÒ OGNI NOSTRO AVERE, COSTRINGENDOCI A VIVERE NEL DESERTO!

IL GRAN VISIR TIENE TUTTO IL NOSTRO ORO IN UN GRANDE DEPOSITO, DEL QUALE LUI SOLO HA LA CHIAVE!

SOLO TU PUOI ENTRARE INOSSERVATO NEL PALAZZO E PORTARCELA!

IN CAMBIO, AVRAI UN PO' DI QUESTE E POTRAI TORNARE A CASA!

OUK!

CHE NE DICI?
FANTASTICO! È UN BARILE D'ORO!

EH, EH! AL MIO RITORNO FARO' SCHIATTARE ZIO PAPERONE!
?

AFFARE FATTO! MI AVETE CONVINTO!
BENE, PICCOLO PAPERO!

IL GIORNO DOPO...
ECCO GLI ANANASSI ORDINATI DAL GRAN VISIR!
CHE?
ENTRATA SERVIZIO

EH, EH!
NON MI HA DETTO NULLA! DEVE ESSERSENE DIMENTICATO!

PREPARERO' UNA MACEDONIA!
?!

FINALMENTE...
ECCO LO SCIROPPO E LA FRUTTA!
ULB!

E QUESTO E' L'ULTIMO!
GLUB! GLUB!

KOFF, KOFF! QUESTA NON CI VOLEVA!

PER FORTUNA NON MI HA VISTO!

E ADESSO CERCHIAMO LO SCRIGNO!

SG-SGUEK!

MEOW!

AIUTO!

?
OUK!

ECCOTI SISTEMATO!

MA SMETTILA DI COMBI-ÑARE GUAI, GATTACCIO!.
EH! EH!

CHISSÀ DOV'È LA SALA DEL **TRONO**!
EVVIVA! CI SONO ARRIVATO!
ECCO LAGGIÙ LO **SCRIGNO** CHE CUSTODISCE LA **CHIAVE**!

QUESTO CUCCHIAIO FA AL CASO MIO!

E ADESSO...

EEEPS! ARRIVO!

URRÀ! ECCO LA CHIAVE DEL DEPO- SITO!
EH, EH! E' STATO UNO SCHERZO TROVARLA!

PANT, PANT! PERO', QUANTO PESA!
CHI OSA TRAFUGARE LA CHIAVE DEI MIEI FORZIERI?

EH, EH! SONO IO! IL TUO NIPOTUCCIO PAPERGULLIVER, ZIO!
?

IL GRAN VISIR PAPERON DE' PAPERIFF NON HA NIPOTI MICROSCOPICI!
OH, OH!

MA ANCHE SE TU LO FOSSI, NON SALVERESTI LE PENNE, TRADITORE!
EEEK!

INTERVENGONO LE GUARDIE DEL GRAN VISIR...

ECCOLO, TESTONI! NELLA **VASCA**!

NON SAPEVO CHE TU FOSSI IL GRAN VISIR, ZIO!
PIANTALA CON LA STORIA DELLO ZIO!

EHM! UN CERTO EL BASS...
CHEEE? MUSTAFÀ EL BASS, IL CAPO DEI BASSOTTI DEL DESERTO?

I BASSOTTI? ECCO PERCHÉ MI SEMBRAVA DI CONOSCERLI!
GIÀ! E CHE ALTRO SAI, PAPERUCOLO?

ECCO... IO DOVEVO PROCURARE LA CHIAVE! POI NELLA NOTTE I BASSOTTI AVREBBERO SVUOTATO IL DEPOSITO!
E COME PENSAVANO DI ENTRARE NEL PALAZZO?
BE... ECCO... TRAVESTITI DA TEATRANTI AMBULANTI!

?
BENE! AVRANNO LO SPETTACOLO CHE MERITANO! TU INTANTO STARAI QUA DENTRO!
SIGH! DI NUOVO IN GABBIA!
E COSÌ, QUELLA SERA...
CHIEDIAMO IL PERMESSO, O GRAN VISIR, DI OFFRIRVI IL NOSTRO SPETTACOLO!
ENTRATE, ENTRATE! VOGLIO PROPRIO DIVERTIRMI! PURCHE' SIA GRATIS!

CON IL MIO FLAUTO INCANTERÒ I TERRIBILI SERPENTI, O GRAN VISIR!
STAREMO A VEDERE! EH, EH!
EEEK!
EH, EH! HO FATTO SOSTITUIRE I SUOI SERPENTELLI CON DEI VERI COBRA!

IL NUMERO SEGUENTE...
E ADESSO VEDIAMO IL GIOCOLIERE!
AI VOSTRI ORDINI GRAN VISIR!

UAAGH! PIATTI ROVENTI!

ACQUA!
EH, EH! ABBIAMO SCALDATO I PIATTI SUL FUOCO!

SUBITO DOPO...
ESEGUIREMO LA DANZA DEI SETTANTA VELI!
BENE! VEDIAMO!

EH! EH!
EEP! OUK! ULB!
EH... EH!

HO FATTO ANCHE **INSAPONARE** IL PAVIMENTO!

INFINE...
VIA! INCATENATELI AI **REMI** DELLE MIE NAVI!
SOB! CI E' ANDATA MALE ANCHE QUESTA VOLTA!

EH, EH! AVEVO GIUSTO BISOGNO DI UNA **SQUADRA** DI **REMATORI**!

MA...

ULP! UN FALCHETTO CACCIATORE!

TORNA INDIETRO, UCCELLACCIO!

POVERO ME!

ALCUNE ORE DOPO...

DOVE MI STARA' PORTANDO?

SGUEK! UNA NAVE!

SPLASH

EHI, DELLA NAVE! AIUTO! AIUTO!
!

UN UOMO IN MARE, CAPITANO!

EVVIVA! NON SONO PIU' NEL PAESE DEI GIGANTI!
DI CHE STAI PARLANDO, PAPERO?

URRA'! SONO DI NUOVO A CASA!
?
!

DOV'E' IL CAPITANO? VOGLIO ABBRACCIARE ANCHE LUI!

ZIO PAPERONE!
TOH! IL NIPOTASTRO! CREDEVO FOSSI FINITO IN BOCCA AI PESCI!

NO, ZIO! HO VISSUTO AVVENTURE STRABILIANTI! PRIMA SONO FINITO A LILLIPUT, DOVE GLI ABITANTI SONO ALTI COSI'!

POI, NELLA TERRA DEI GIGANTI! OGNI MONETA D'ORO ERA GRANDE COSI'!

E NATURALMENTE NON NE HAI PRESA NEM-MENO **UNA**!
NON HO POTUTO! SONO STATO RAPI-TO DA UN **ENORME FALCO**!

BASTA CON QUESTE **FANDONIE!** CORRI SUBITO AL LAVORO!
!

E RICOR-DATI CHE TI SCALERÒ I GIORNI DI **ASSENZA** DALLA PAGA!
SGRUNT! **LILLIPUZIANO, GIGANTE...O NORMALE...** ZIO PAPERONE È SEMPRE **UGUALE**!
Fine

Milkana
OGNI SCATOLA UN ADESIVO
Milkana BABY DAVIS
VADO MATTO PER IL TENNIS
Milkana BABY DAVIS
HO UN SERVIZIO BOMBA
Milkana BABY DAVIS
Milkana BABY DAVIS
Milkana BABY DAVIS
Milkana BABY DAVIS
CON 6 ADESIVI UNA MAGLIETTA IN REGALO.
Milkana BABY DAVIS
Milkana
Ogni scatola un adesivo 6 adesivi una maglietta
Oro PANNA
Blu
SPRING 84 XM BD
AUT. MIN. CONC.

TOPOLINO

regala, regala, regala!

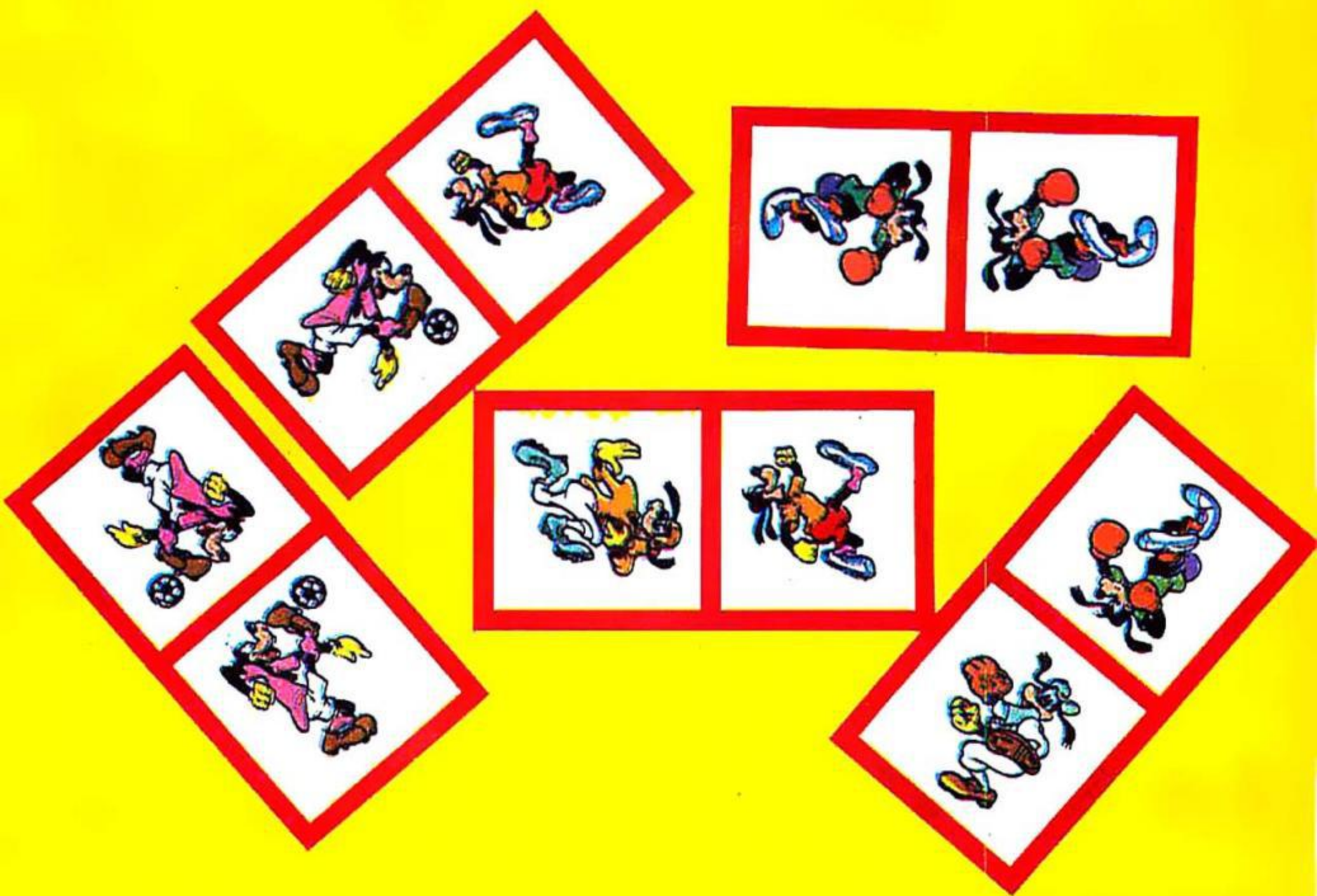
Ed eccoci all'ultimo appuntamento con Calippòmino Eldorado e anche all'ultimo regalo, cioè le ultime tessere del vostro strano, divertente, insolito gioco del domino.
Ora, con questi ultimi pezzi del Calippòmino, avete il gioco completo. Durante tutte queste settimane, inoltre, vi sono stati illustrati diversi giochi da «intavolare» con i vostri amici.
E qui accanto, trovate l'ultimo di questi giochi: Calippòmino - Memoria!
Be'... bando alle chiacchiere e date pure il via ai giochi! Come dite? Se avete perso dei pezzi, come potete fare? Semplice: chiedete alla Sezione Collezionisti della Arnoldo Mondadori Editore (telefono 02/75422664 o 75422665) di acquistare i numeri arretrati di Topolino, nei quali vi erano i regali che oggi vi mancano per avere il Calippòmino completo.

CALIPPÒMINO - MEMORIA

Per due giocatori, eccezionalmente per tre. È di rigore la serie «Goofy Sport». Tutte le tessere del gioco vengono mescolate e poste a faccia in giù sul tavolo ben distanziate una dall'altra.

Il primo giocatore scopre, una alla volta, due tessere a sua scelta: se hanno una faccia in comune il giocatore se ne impossessa e passa il turno di gioco; se le due tessere rivoltate non hanno facce in comune, il giocatore le rimetterà coperte esattamente nella posizione in cui si trovavano e passa ugualmente il turno di gioco. La mano termina quando non vi sono più tessere in tavola oppure quando ne rimane un residuo non combinabile (che non è appannaggio di nessuno).

Vince, naturalmente, il giocatore che alla fine della mano ha catturato più tessere.

Una partita si compone normalmente di cinque mani. Buon divertimento!

Le scarpine di Barbie® scarpine... da favola

Nuovissima collezione Barbie, in tutti i migliori negozi di calzature.

SIPORT

GUARDA QUEL GATTO! CI SEGUE PASSO PASSO!

FORSE SI E' PERSO! POVERINO!

S.82003

SEMPLICE! LO TERRO' CON ME!

VIENI, PICCOLINO! TI DARO' UNA CIOTOLA DI LATTE, POI TI PRESENTERO' GLI ALTRI!
..QUALI ALTRI?

MIAO!
MIAO!
MIAO!
GLI ALTRI RANDAGI CHE HO ADOTTATO, TOPOLINO!
ECCO PERCHE' HAI COMPRATO TUTTO QUEL LATTE!

PRIMA DI TENERLI CON ME, CONTROLLO SEMPRE CHE NON ABBIANO UN PADRONE CHE LI STA CERCANDO!

MACCHE'! NELLA RUBRICA ANIMALI SMARRITI NON C'E' NIENTE CHE LO RIGUARDI!

NON HAI POSTO PER UN ALTRO MICIO, PIPPO! PERCHE' NON LO PORTI AL **RIFUGIO DEGLI ANIMALI**?

LI', POTREBBERO TROVARGLI UN PADRONE CON UNA CASA PIU' GRANDE DELLA TUA!
HAI RAGIONE, TOPOLINO!

NON AVER PAURA, PICCOLINO! TORNERO' A TROVARTI TUTTI I GIORNI!
MIAO!

ULP! GAMBADILEGNO E IL SUO SOCIO! CHE COSA CI FANNO QUI?

QUESTI DUE ANDRANNO BENISSIMO! SEMBRANO SVEGLI E CORAGGIOSI!
HANNO ADOTTATO DUE GATTI!
QUEI DUE... **AMICI DEGLI ANIMALI? TSK!**

GUAI IN VISTA, CAPO! SONO IN ARRIVO TOPOLINO E PIPPO!
CI PENSO IO!

AVREI UNA COSETTA DA CHIEDERTI, PIETRO!
AH, SI'?

COS'HAI INTENZIONE DI FARE CON QUEL GATTO?
CHE COSA VUOI CHE FACCIA? ME LO PORTO A CASA! E' OVVIO!

NOI ADORIAMO I GATTI! VERO, MICETTO?

EHI! IO TI... TI...
MIAO! FSSS!

...TI METTO A NANNA, CARUCCIO!

CHISSA' COSA TRAMANO!
CREDI CHE ABBIANO BRUTTE INTENZIONI?

CREDO DI SI'! E PENSO CHE SIA MEGLIO SEGUIRLI!

ECCOCI ARRIVATI! QUESTA E' LA VILLA DEL MILIARDARIO THANTY-SOLD!
SCREEE

SEI SICURO CHE SIA IN VACANZA?
CERTO! MA HA LASCIATO UN GUARDIANO E DUE GROSSI CANI A SORVEGLIARE LA PROPRIETA'!

QUESTI CARI MICETTI SARANNO I NOSTRI ALLEATI!

VAI, BELLO!

E ADESSO PENSIAMO AL GUARDIANO!
ARF! BAU! BAU!

PRESTO! INDOSSIAMO LE DIVISE DA ACCALAPPIAGATTI!

COSA SUCCEDE? CHE COS'HANNO I CANI?

ARF!
BAUUU!
BRUTUS! CASSIUS! TORNATE QUA! A CUCCIA!

SUONANO AL CANCELLO! CHI SARA'?
DING DONG

STIAMO CERCANDO DUE MICETTI RANDAGI! LI AVETE VISTI, PER CASO?
SI'! STANNO FACENDO UN PANDEMONIO CON I NOSTRI DUE CANI! MENO MALE CHE CI SIETE VOI!

APRITE IL CANCELLO! PENSEREMO NOI AI GATTI...

... DOPO AVER PENSATO A TE! ARGH! ARGH!

QUELLO E' IL FURGONE DI GAMBADILEGNO!
MA QUELLA NON E' CASA SUA!

CERTO CHE NO! E' LA VILLA DEL MILIARDARIO THANTYSOLD!

STRANO! IL CANCELLO E' APERTO!
EHI! C'E' NESSUNO?

IL GUARDIANO NON E' AL SUO POSTO! DIAMO UN'OCCHIATA IN GIRO!

GUARDA, TOPOLINO! QUELLI SONO I GATTI DI GAMBADILEGNO!
E QUELLO DEV'ESSERE IL GUARDIANO!

SONO STATO ASSALITO DA DUE **FALSI** ACCALAPPIAGATTI!
UHM...

SCOMMETTO CHE ERANO GAMBADILEGNO E IL SUO COMPLICE!

CORRIAMO, PIPPO! SONO SENZ'ALTRO NELLA VILLA!

QUESTI RUMORI SOSPETTI PROVENGONO DAL SALOTTO!
TAP
TAP
TAP

DOV'E' FINITA LA CASSAFORTE?
E' QUI, CAPO! VICINO AL CITOFONO!

SARA' UNO SCHERZETTO APRIRLA!

BISOGNA AVVERTIRE LA POLIZIA!
OPS!
BUMP

CAPO! HO SENTITO UN RUMORE!
BUMP

SSSTT!

PRONTO, POLIZIA? SIAMO NELLA VILLA...

ACC...
GULP!
SVOP
SVOP

GUARDA, GUARDA COS'ABBIAMO AC-CHIAPPATO!
COSA NE FACCIAMO DI QUESTI DUE SPIONI?

HO PAURA CHE GAMBADILEGNO CI ABBIA MESSO NEL SACCO, QUESTA VOLTA!

FORSE NO!

NON SARA' FACILE USCIRE DA QUI, PIPPO!

VEDIAMO DI FARGLI RIAPRIRE LA BOTOLA CON UN TRUCCHETTO!
COSA VUOI FARE?

VEDI? IN QUESTA VILLA C'E' UN IMPIANTO DI CITOFONI E TUTTI I CITOFONI SONO COLLEGATI TRA LORO! PERCIO'...

UEHI! CHE MALLOPPO!

PIETRO E' STATO UNO SCIOCCO A CHIUDERCI QUA SOTTO! NON SA CHE C'E' UN TELEFONO...

...CON IL QUALE POTREMO CHIAMARE LA POLIZIA!

GLI SCIOCCHI SONO LORO! NON SI SONO ACCORTI CHE IL CITOFONO ERA APERTO!

SPERIAMO CHE TANTHYSOLD NON SE LA PRENDA, SE USIAMO IL SUO SPUMANTE COME ARMA!

ARRIVANO! TIENTI PRONTO PER I FESTEGGIAMENTI!
CRAK

EHI! DOVE SI SONO FICCATI?

SORPRESA!
POP
POP
FIZZZ

FIZZZEEE

SCAPPIAMO, PIPPO!

FERMATEVI!

DOVE SARANNO FINITI?
LASCIA PERDERE! CORRIAMO AL FURGONE!

NON POSSIAMO! HANNO RICHIUSO IL CANCELLO!
... SÌ, LA VILLA DEL MILIARDARIO THANTYSOLD!

FERMI! SIETE IN TRAPPOLA! LA POLIZIA STA PER ARRIVARE! ARRENDETEVI!

CERCHIAMO UN'ALTRA USCITA! PRESTO!

SE INCONTRANO I CANI SONO SPACCIATI! ANDIAMO!

BAU! GRRR!

GAMBE! ABBIAMO DIMENTICATO I DUE SEGUGI!
VIA! VIAAA!
BAU! GRRR!

PISTA! FAMMI POSTO!

QUA... QUALCUNO CI SALVI!

RICHIAMATELI, PER FAVORE!
BRUTUS! CASSIUS! A CUCCIA!

IL SIGNOR THANTYSOLD VI RICOMPENSERA' PER AVER SVENTATO LA RAPINA!
BENISSIMO!

HO GIUSTO BISOGNO DI TANTI QUATTRINI!
COME MAI, PIPPO?

NON VEDI, TOPOLINO? MI RITROVO CON **ALTRE DUE** BOCCHE DA SFAMARE!
AH! AH!
FINE

PRONTO PER SA

LIRE A BORDO?

IL CAPITANO TI ASPETTA!

Tente ha organizzato per tutti i ragazzi un concorso con premi favolosi!

Il primo è una crociera: 7 giorni in giro per il mare su una nave vera, una delle grandi navi Costa, per visitare le città più belle del Mediterraneo.
Per partecipare, vai dal tuo negoziante e scegli un gioco Tente. Insieme al gioco, lui ti darà il catalogo Tente. Leggi bene l'ultima pagina e scrivici subito!

Puoi vincere:

1 - Una crociera di 7 giorni nel Mediterraneo, insieme ai tuoi genitori, con una sosta a Barcellona per visitare la fabbrica Tente.

2 - Una consolle Atari e 10 cassette di videogiochi.

3 - La collezione completa dei giochi Tente e ancora centinaia di giochi.

TENTE

Giochi scelti da Mondadori

SE LO SAI RISPONDI

disegna l'Estate

400 PENNE PER VOI!

COME SI PARTECIPA

Questa settimana, amici, ecco a vostra disposizione 400 penne Waterman, un «classico» per scrivere le vostre cartoline delle vacanze o per disegnare la vostra estate! Per partecipare al più semplice e tradizionale gioco di Topolino, si fa così...

1) Procuratevi una cartolina postale o illustrata di uguale formato.
2) Indirizzatela a «Se lo sai rispondi» -Casella Postale 10570 - 20110 Milano.
3) Rispondete esattamente ad almeno due delle tre domande presentate nel tagliando in basso.
4) Scrivete esattamente e chiaramente il vostro nome, cognome, indirizzo completo di codice postale.
5) Ritagliate il tagliando con le risposte, incollatelo sulla cartolina.
6) Affrancate e impostate.

Tra tutte le cartoline che giungeranno entro il termine indicato e con almeno due risposte esatte, ne saranno scelte 400. I lettori favoriti dalla sorte saranno avvertiti direttamente al loro indirizzo.

I QUESITI DI TOPOLINO 1492

1. La prima penna stilografica fu inventata dal signor Waterman nel 1883 in America? sì no

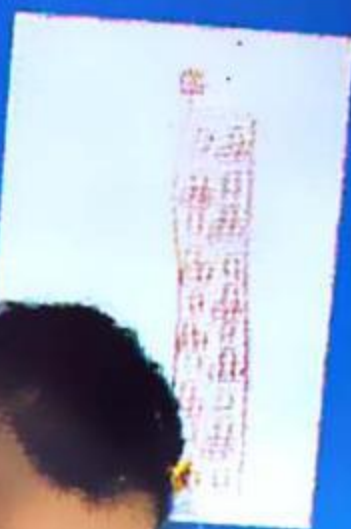
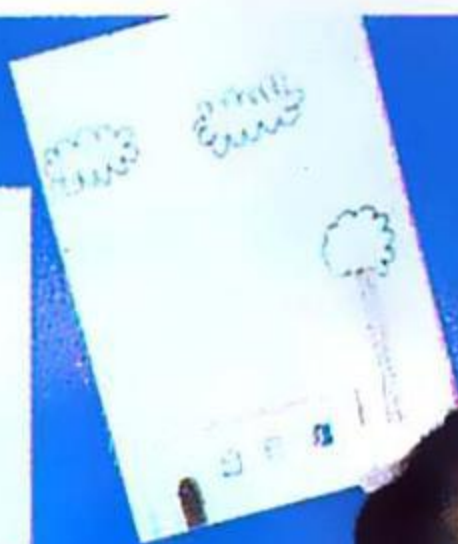
2. La penna è una parte della freccia? sì no

3. Il pennecchio è un tipo di pennino da disegno? sì no

Inviate il tagliando con le risposte che ritenete esatte, in modo che giunga a destinazione entro il 13 luglio 1984.

Scrivete a: Se lo sai rispondi - Casella postale 10570 - 20110 Milano.

SE LO SAI RISPONDI

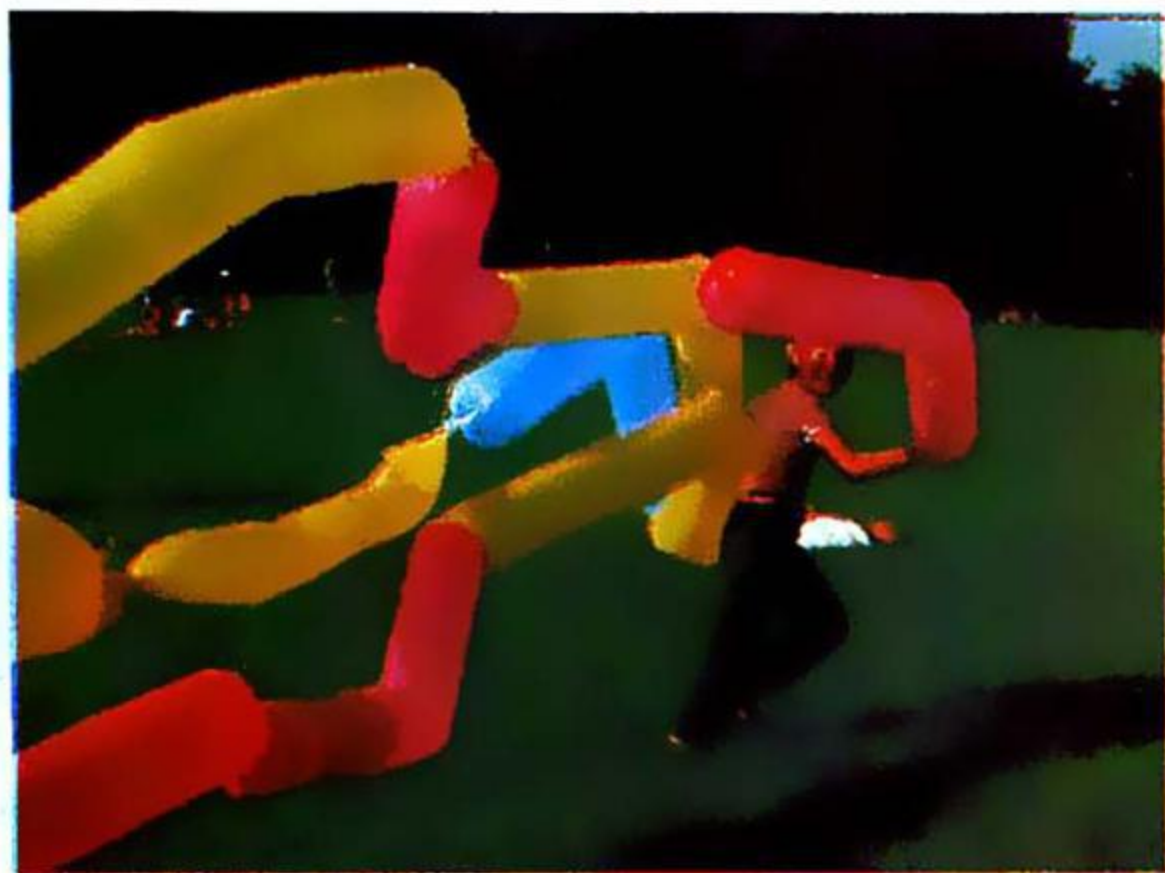
LE COLORATISSIME JIF WATERMAN

Jif di Waterman, l'ultima stilografica, ha bellissimi colori brillanti, una forma disinvolta e fa sembrare disegno la scrittura.
Jif è leggera, robusta, scorrevole e sicura. È una penna della Waterman, l' azienda che ha inventato la penna stilografica e che continua a essere all' avanguardia nel mondo. Jif si trova (nelle cartolerie) con inchiostro blu, blu notte, blu mari del Sud, nero, viola, rosso, verde, marrone e seppia, i colori esclusivi delle Jif Waterman.

Sono Jummy, sono tondo
il mio ranch è un finimondo.

Jummy: il gioco tondo.

Jummy®
Polistil

Sono stati inventati da un israeliano

Fantastici palloni

Forse anche i cari, vecchi palloncini hanno fatto il loro tempo. Un giovane israeliano, Doron Gazit, infatti ha inventato e lanciato sul mercato (naturalmente americano) i «suoi» palloncini. Per la verità, viste le misure, si tratta più che altro di... dirigibili. I palloni di Doron Gazit, infatti, possono essere lunghi da un minimo di tre metri a un massimo di 137 metri! Si possono piegare, attorcigliare, «spezzettare»... insomma sono l'ideale per giochi fantastici all'aria aperta. Gazit, che vive a Gerusalemme, incominciò a costruire palloni giganteschi già nel 1979. Due anni fa, però, decise di portarli negli Stati Uniti e per farli conoscere, ne gonfiò un centinaio nel bel mezzo del Central Park. In pochi attimi fu attorniato dai ragazzini che giocavano nel parco di New York. E fu il successo... per Gazit e per i suoi palloni!

Per 38 ore al videogame: è campione

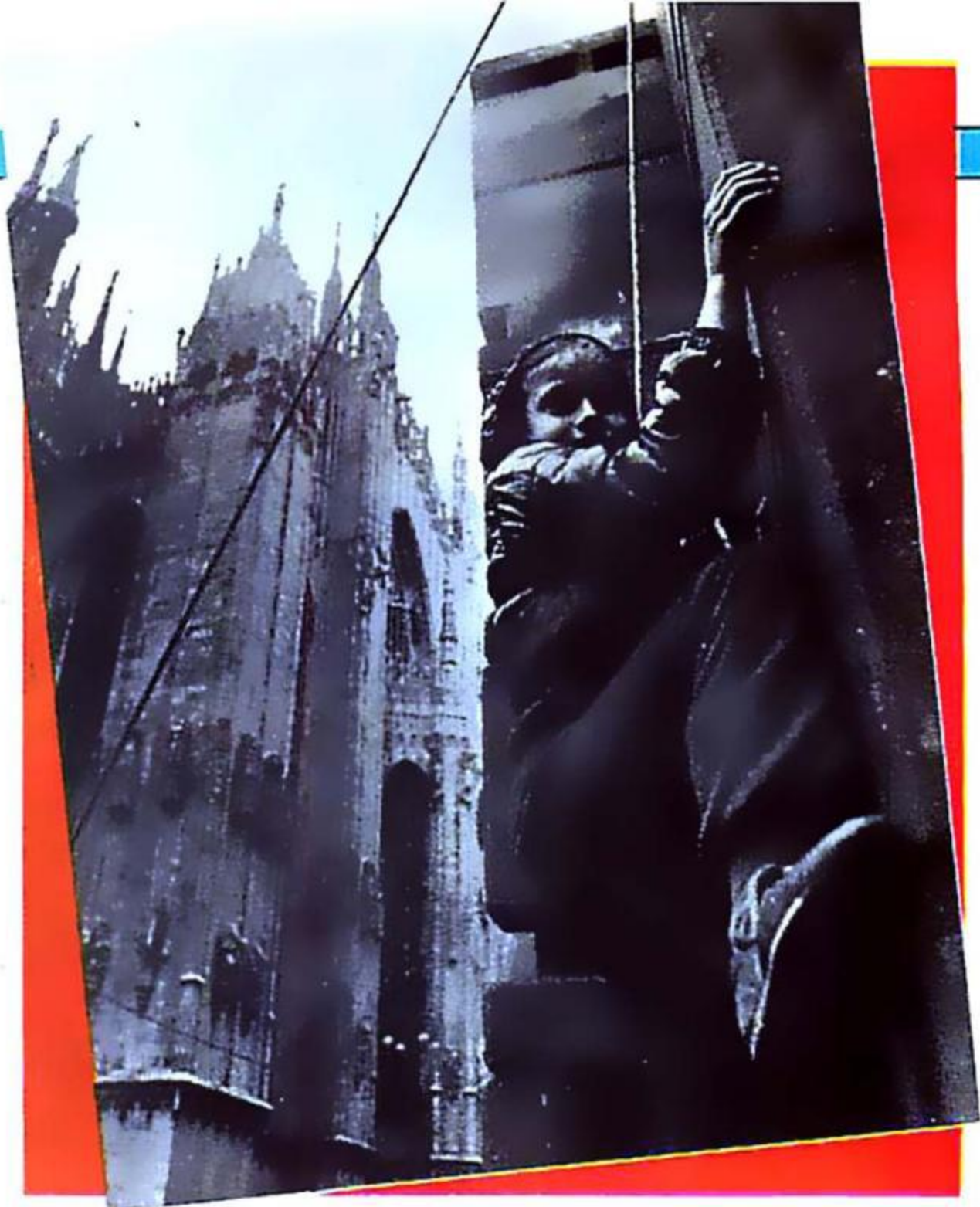
Ha giocato ininterrottamente per 38 ore con un videogame. Ignazio Russo, 18 anni, di Chivasso (Torino) ha conquistato, così, il titolo di campione italiano di durata con i videogame. A quanto pare il precedente primato italiano era di «sole» 26 ore.
Ignazio Russo ha incominciato a giocare alle 14,30 del sabato e ha smesso soltanto alle 4,30 di lunedì, dopo aver totalizzato un punteggio astronomico: 95 milioni, 396 mila e 50 punti. Il neo campione, che durante il tour de force è stato assistito anche da un medico ed è stato «sostenuto» da un gruppo di amici, ha già dichiarato che vuole allenarsi per superare il record mondiale che è di 72 ore. Auguri!

Una vita per il basket

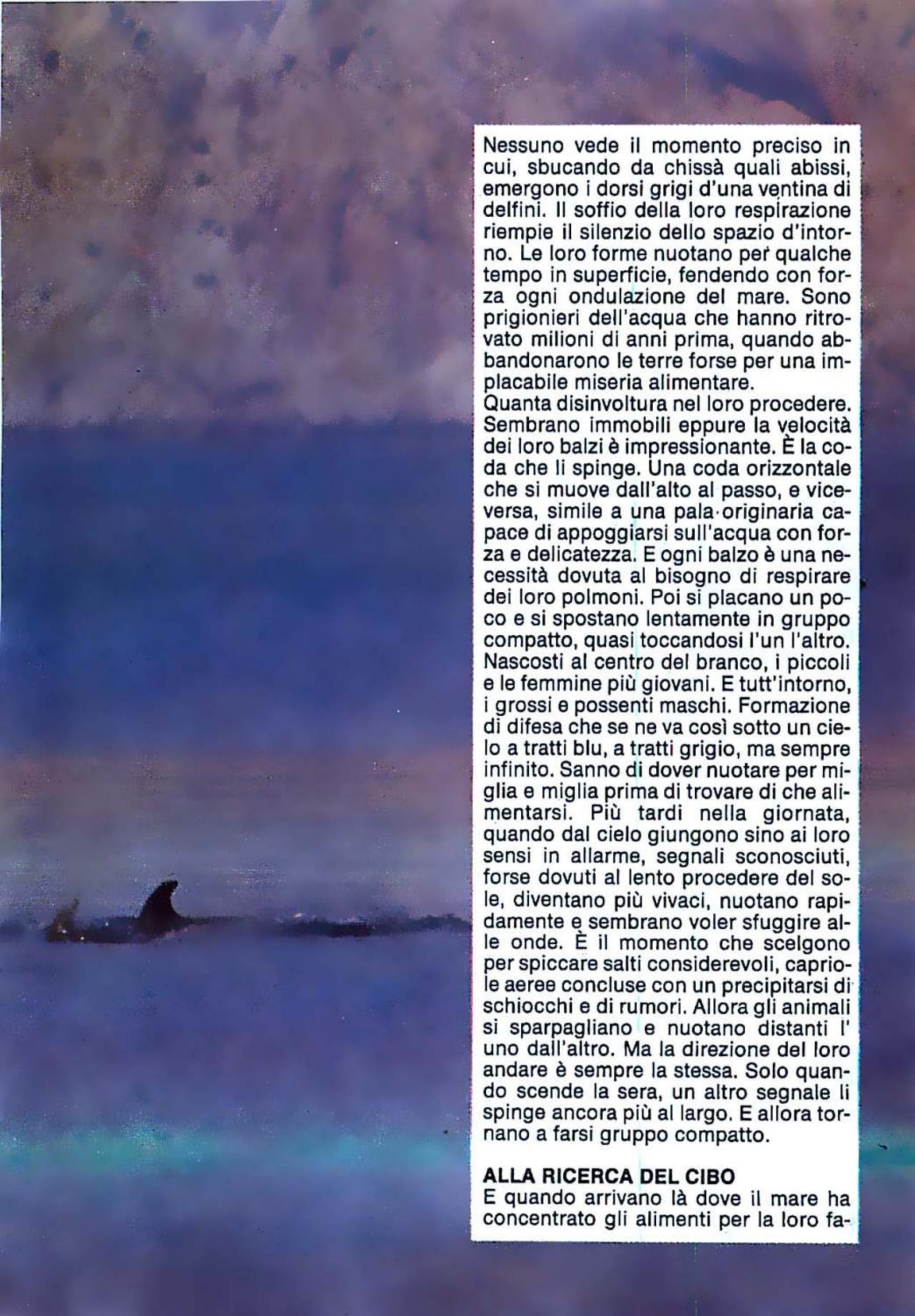
Sandro Gamba, 51 anni, milanese, da 38 anni (prima come giocatore e poi come allenatore) nel mondo del basket, ha ricevuto il premio Berloni 1983 «Chi per lo sport: **il basket**».
Il riconoscimento è andato al tecnico della nazionale per il suo impegno costante a favore di questo sport, il basket appunto, che in questi anni ha raccolto migliaia e migliaia di appassionati.

A 7 anni sull'Himalaya

Andrà molto in alto

Il suo nome è Myriam Cavenago, ha sette anni, e recentemente ha partecipato a una manifestazione di guide alpine che ha avuto luogo in piazza Duomo, a Milano. Myriam è un'appassionata scalatrice e, in settembre, farà parte di una spedizione che tenterà di raggiungere il Manaslu, una vetta himalayana. Nella foto Ansa, ecco Myriam mentre «scala» una parete in piazza Duomo.

Topolino gioca a tamburello

È ormai in pieno svolgimento il 1° Trofeo Topolino di tamburello, organizzato dalla Federazione italiana Palla Tamburello (Fipt), in collaborazione con il nostro giornale.
Giovani campioni di tutta Italia si stanno già dando battaglia per le selezioni provinciali. La finale sarà a metà settembre. Il 1° Trofeo Topolino di tamburello si aggiunge al già lungo elenco di manifestazioni sportive organizzate in collaborazione con il nostro giornale.

Parole in allegria
VIENI SUBITO
HO BISOGNO DI TE
Le Patatine Fritte
Patatine fritte
allegre e croccanti
scritte sul di dietro
e parte sul davanti.
GiG®
nel paese delle meraviglie

di Serge Bertino
Foto di Bertino / Cousteau / Pellegrini

A CAVALLO DI UN DELFINO

Un animale intelligente e sensibile che ama giocare con l'uomo

Nessuno vede il momento preciso in cui, sbucando da chissà quali abissi, emergono i dorsi grigi d'una ventina di delfini. Il soffio della loro respirazione riempie il silenzio dello spazio d'intorno. Le loro forme nuotano per qualche tempo in superficie, fendendo con forza ogni ondulazione del mare. Sono prigionieri dell'acqua che hanno ritrovato milioni di anni prima, quando abbandonarono le terre forse per una implacabile miseria alimentare.
Quanta disinvoltura nel loro procedere. Sembrano immobili eppure la velocità dei loro balzi è impressionante. È la coda che li spinge. Una coda orizzontale che si muove dall'alto al passo, e viceversa, simile a una pala originaria capace di appoggiarsi sull'acqua con forza e delicatezza. E ogni balzo è una necessità dovuta al bisogno di respirare dei loro polmoni. Poi si placano un poco e si spostano lentamente in gruppo compatto, quasi toccandosi l'un l'altro. Nascosti al centro del branco, i piccoli e le femmine più giovani. E tutt'intorno, i grossi e possenti maschi. Formazione di difesa che se ne va così sotto un cielo a tratti blu, a tratti grigio, ma sempre infinito. Sanno di dover nuotare per miglia e miglia prima di trovare di che alimentarsi. Più tardi nella giornata, quando dal cielo giungono sino ai loro sensi in allarme, segnali sconosciuti, forse dovuti al lento procedere del sole, diventano più vivaci, nuotano rapidamente e sembrano voler sfuggire alle onde. È il momento che scelgono per spiccare salti considerevoli, capriole aeree concluse con un precipitarsi di schiocchi e di rumori. Allora gli animali si sparpagliano e nuotano distanti l'uno dall'altro. Ma la direzione del loro andare è sempre la stessa. Solo quando scende la sera, un altro segnale li spinge ancora più al largo. E allora tornano a farsi gruppo compatto.

ALLA RICERCA DEL CIBO

E quando arrivano là dove il mare ha concentrato gli alimenti per la loro fa-

me, prendono a scendere verso le grandi profondità. Maschi, femmine, piccoli. Poi, magari a centinaia di metri sotto la superficie, scoprono con i loro strumenti naturali di ecolocalizzazione un banco di polpi, o di calamari o di sardine. In una vera e propria sinfonia di segnali ultra sonori che gli animali emettono nel buio agitando a destra e a sinistra il capo intelligente, scovano anche l'invisibile.
Ma giunge il momento in cui le prede finiscono. Allora c'è il ritorno verso un nuoto tranquillo, tra cielo e onde, alla ricerca di rive lontane. E quando i primi raggi del sole nascono tutt'intorno, nuotano verso gli orizzonti costieri.
Qui una nave laboratorio, equipaggiata con una incredibile serie di idrofoni (microfoni sottomarini) che servono a registrare tutti i segnali emessi dagli animali oceanici, si dirige verso il branco dei delfini. Sono ancora abbastanza distanti dalla prora della nave con cui

amano venire a giocare, ma dalle apparecchiature di bordo già si sentono.

LA «VOCE» DEI DELFINI

Dall'altoparlante infatti, collegato attraverso importanti decodificatori, arriva una serie di sibili lunghi e ritmati. Si ripetono ogni venti secondi. Sono segnali d'allarme probabilmente emessi da un solo animale. Durano circa trentacinque centesimi di secondo, poi finiscono e ricominciano di lì a poco. Ma dalla decina di idrofoni appesi sotto la chiglia della nave arrivano anche una serie di «tic, tac» molto nitidi. Hanno una frequenza di ripetizione di 6,5 secondi e sono segnali di riconoscimento. I delfini vogliono forse conoscere la forma della nave che naviga in mezzo a loro.

Ma come funzionano gli organi di emissione dei delfini? Se ne sa ancora molto poco. Pare che i suoni emessi si producano in due parti distinte del loro corpo: nel condotto laringeo e in quello nasale. Comunque, l'unica cosa certa è che il delfino possiede due organi di emissione perché può produrre simultaneamente sibili e clik ecolocativi. I sibili possono significare tante cose, ma pare servano soprattutto alla comunicazione tra gli animali. Si sentono in mare quando sono in gruppo come ora, e sono segnali d'allarme, di paura o di richiamo. I clik ecolocativi servono invece per riconoscere gli ostacoli e le prede. Dopo averli emessi, il delfino li riceve di ritorno grazie a una sostanza oleosa contenuta ai lati del capo e nella mascella inferiore. Il che significa molte cose, di cui la più importante è certamente quella relativa all'efficacia del cervello. Il cervello d'un delfino, infatti, non si comporta come quello di un essere senza discernimento. E proprio per cercare di capirne di più, gli studiosi che si trovano a bordo della nave laboratorio hanno deciso di catturare un delfino per sottoporlo a un elettroencefalogramma. Ma non è un'operazione molto semplice.

Pelorus Jack entrò nella leggenda

Cosa lega i delfini agli uomini, tanto da spingerli ad abbandonare i loro simili e, certe volte, a rinunciare alla libertà? Difficile dirlo.

Eppure, sono moltissimi gli esempi di delfini che hanno deciso di vivere le loro vite vicino all'uomo. Il più famoso fu Pelorus Jack, un delfino che verso la fine dell'Ottocento accompagnava, e lo fece per 24 anni, tutte le navi che passavano per lo stretto di Cook che separa le due isole principali che formano la Nuova Zelanda.

Jack nuotava davanti alla prua, si strofinava lungo la chiglia saltando fuori dell'acqua e tuffandosi subito dopo, come se volesse intrattenere i viaggiatori che seguivano quella rotta soltanto per vedere lui, Pelorus Jack.

Dolly e le sue amiche

Un caso recente e clamoroso di amicizia fra delfini e esseri umani, ha come protagonista Dolly, un delfino che era stato addestrato dalla Marina militare americana e, poi, lasciato libero.
Dolly non scelse la via dell'oceano, ma si rifugiò in uno dei mille canali della Florida meridionale finché trovò un pontile al quale affacciarsi. Era il pontile di casa Asbury. Qui, con padre e madre, abitavano Kelly e Tina, due ragazzine di otto e dieci anni. Le due ragazzine e Dolly (era una femmina lunga più di due metri e di duecento chili di peso) divennero amiche inseparabili e grandi compagne di giochi.

IL «SEQUESTRO»
Nella delfiniera, che si protende sulle onde simile a un balconcino fuori prora, è appostato il ramponiere. Attende che i delfini vengano, come sempre, a giocare sotto di lui. E quando lo giudica opportuno, lancia una pinza speciale a forma di U, che deve essere piazzata davanti all'animale. Un sacco di rete è trattenuto alla pinza con alcuni fili. Spingendolo, il delfino rompe i fili e si trova in trappola. In quel momento entrano in scena i sub che si gettano tra le onde per mantenere il delfino in superficie ed evitare che il peso della trappola lo trascini sotto, con rischio di soffocamento. Poi lo depositano su una specie di barella che la gru di poppa cala in acqua e alla quale viene fissato con speciali cinghie, così che non si possa ferire agitandosi.
Appena a bordo, è deposto in un'apposita vasca e un ricercatore gli somministra, con un'iniezione, un cardiotonico.

Tutt'intorno voci e rumori. È impossibile non sentirsi colpiti dalla bellezza di questi mammiferi. Hanno una linea superba. Dopo averlo ricoperto, perché non prenda freddo a causa della relativa immobilità, gli viene posto un casco speciale sul capo che comporta elettrodi e circuiti elettronici.
Allora, tutti si dirigono verso l'oscillografo che deve fornire la registrazione grafica relativa ai fenomeni elettrici del cervello dell'animale. Questi fenomeni dimostreranno che il delfino non si comporta come una macchina e proveranno che il delfino sembra fare quello che vuole l'uomo.

IL RITORNO A CASA
Intanto, al largo, in un luogo inventato dal crepuscolo, passa un branco di delfini. Il capo avanza veloce e i segnali che emette gli servono per il momento solo a constatare la compattezza del gruppo che lo segue. E le risposte che riceve sembrano, per chi potesse udirle in quel preciso momento, un intrattenimento di voci acute che forse tentano di tradurre sensazioni inesprimibili. Quindici animali. Oltre al capo branco, quattro maschi, cinque femmine e cinque giovani nati da poche settimane. Tutti vanno tenendosi molto stretti l'uno all'altro, quasi temessero qualche cosa. Sanno che uno di loro manca da alcune ore all'appello sonoro del capo branco. Forse si chiedono perché gli uomini l'hanno catturato. Ma se questo interrogativo esiste è destinato a rimanere senza risposta. Eppure in quello stesso momento, terminati gli esperimenti elettronici, gli uomini della nave-laboratorio rimettono in acqua il delfino. Così incomincia una strana rincorsa tra le onde. Poi, dopo molte ore, nella notte profonda il ritrovamento. È stupefacente vedere come di colpo la solitudine buia delle onde sia percorsa da tutto il gruppo, i cui componenti balzano in aria, nuotano, volano quasi intorno al compagno che ha fatto ritorno dal mondo dell'uomo.

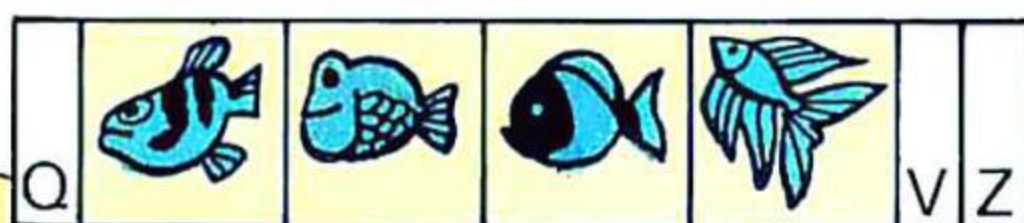
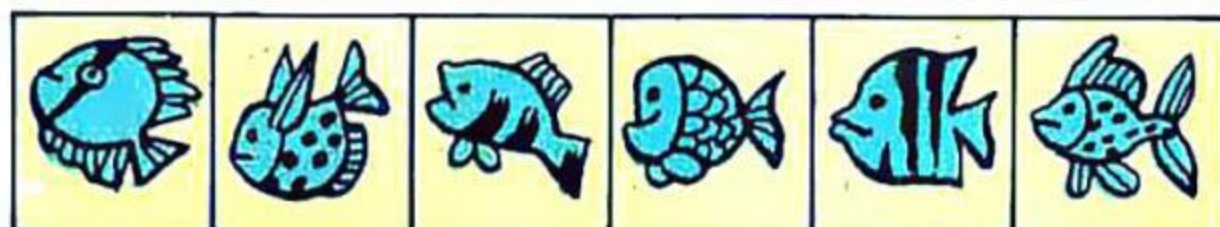
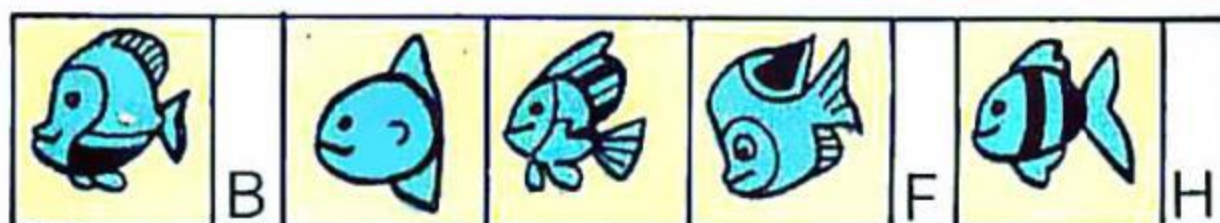
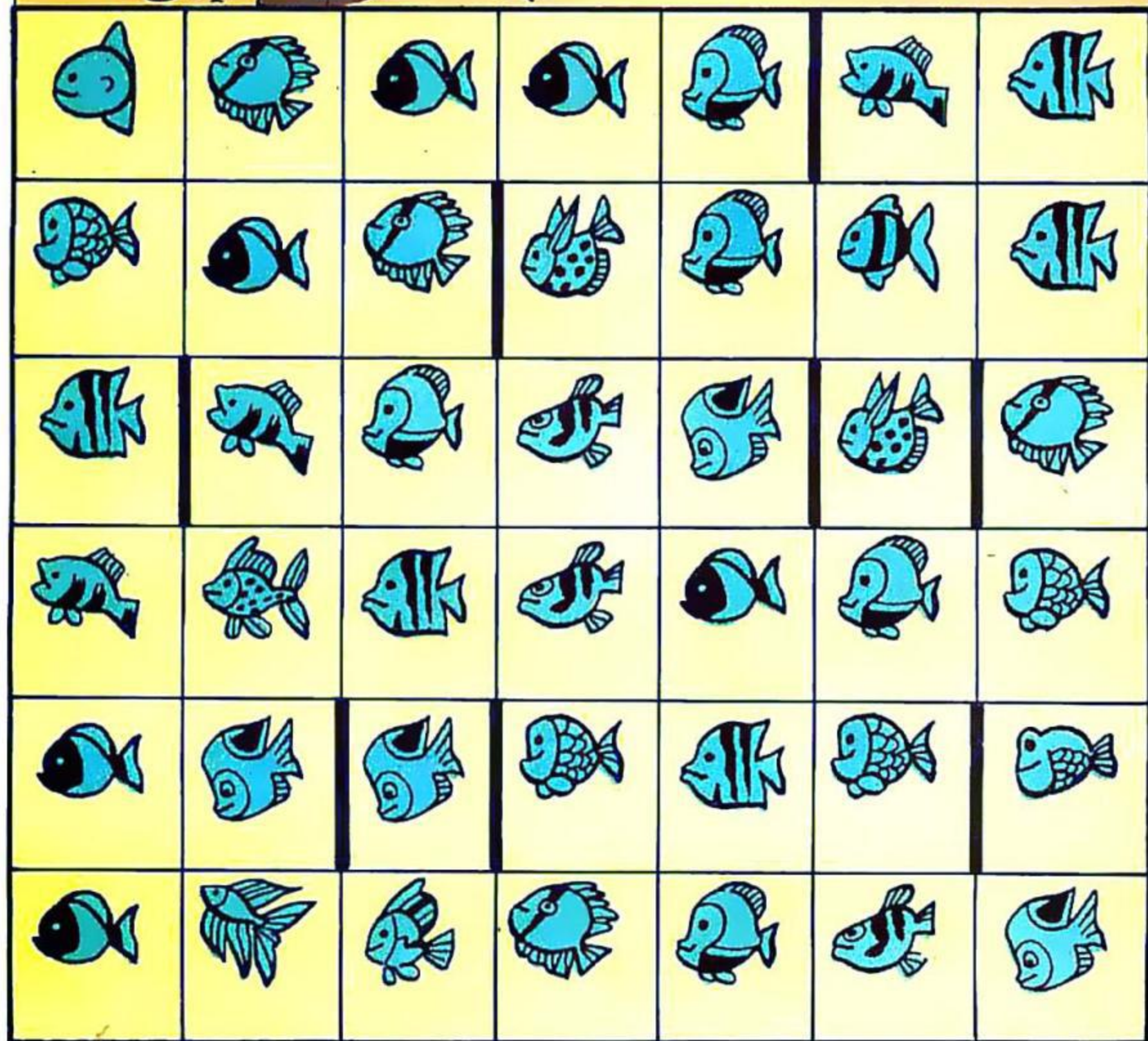
CALIPPO
BRIVIDO FOLLE ALL'ARANCIO
AL LIMONE E
ALLA COLA

84 XAE C
Eldorado
IPPO
IPPO
ALIPPO
Eldorado

ATALA UNO, E SEI A CAVALLO.

Richiedete materiale illustrativo a:
Atala. Officine Meccaniche C. Rizzato & C. SpA
Via Venezia, 29 - 35100 Padova

CODICE SEGRETO

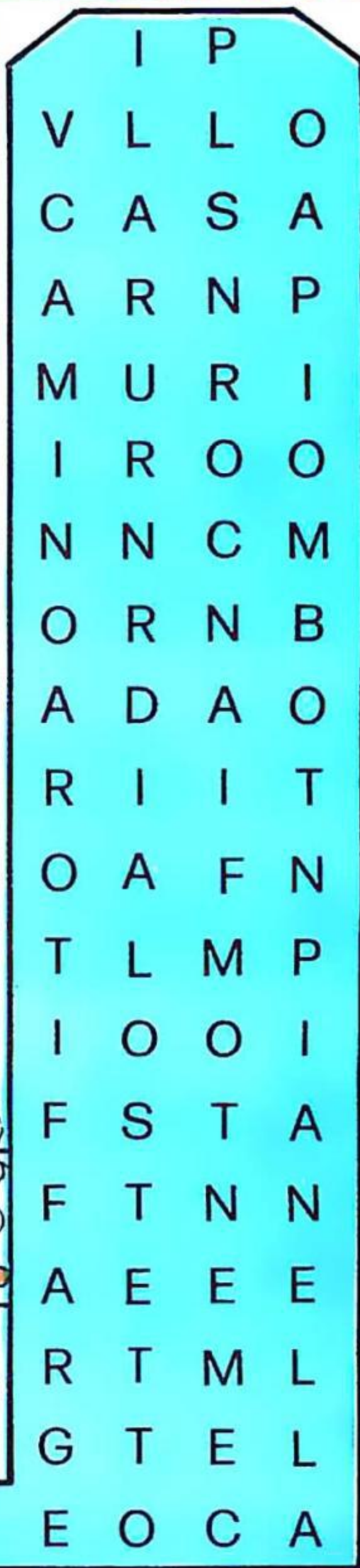
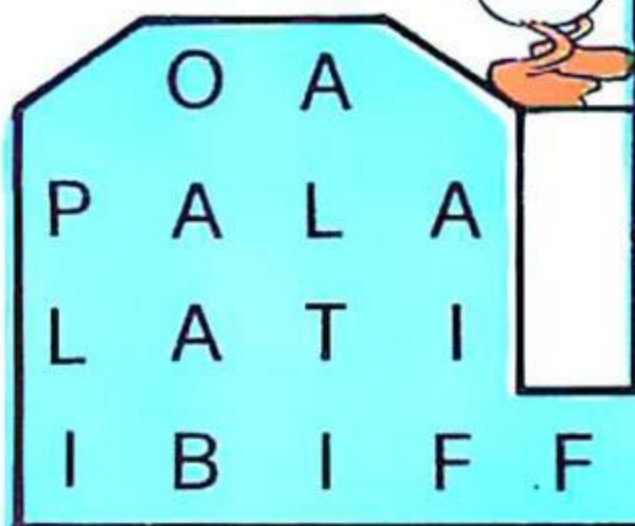
Nelle righe in alto sostituite i pesci con le lettere mancanti. Otterrete il codice per decifrare un «pensiero» di Qui, Quo, Qua. A pesce uguale lettera uguale.

Le soluzioni sono a pag. 76

LE DIFFERENZE

Questi due disegni sono apparentemente identici. In realtà hanno 9 differenze. Quali sono?

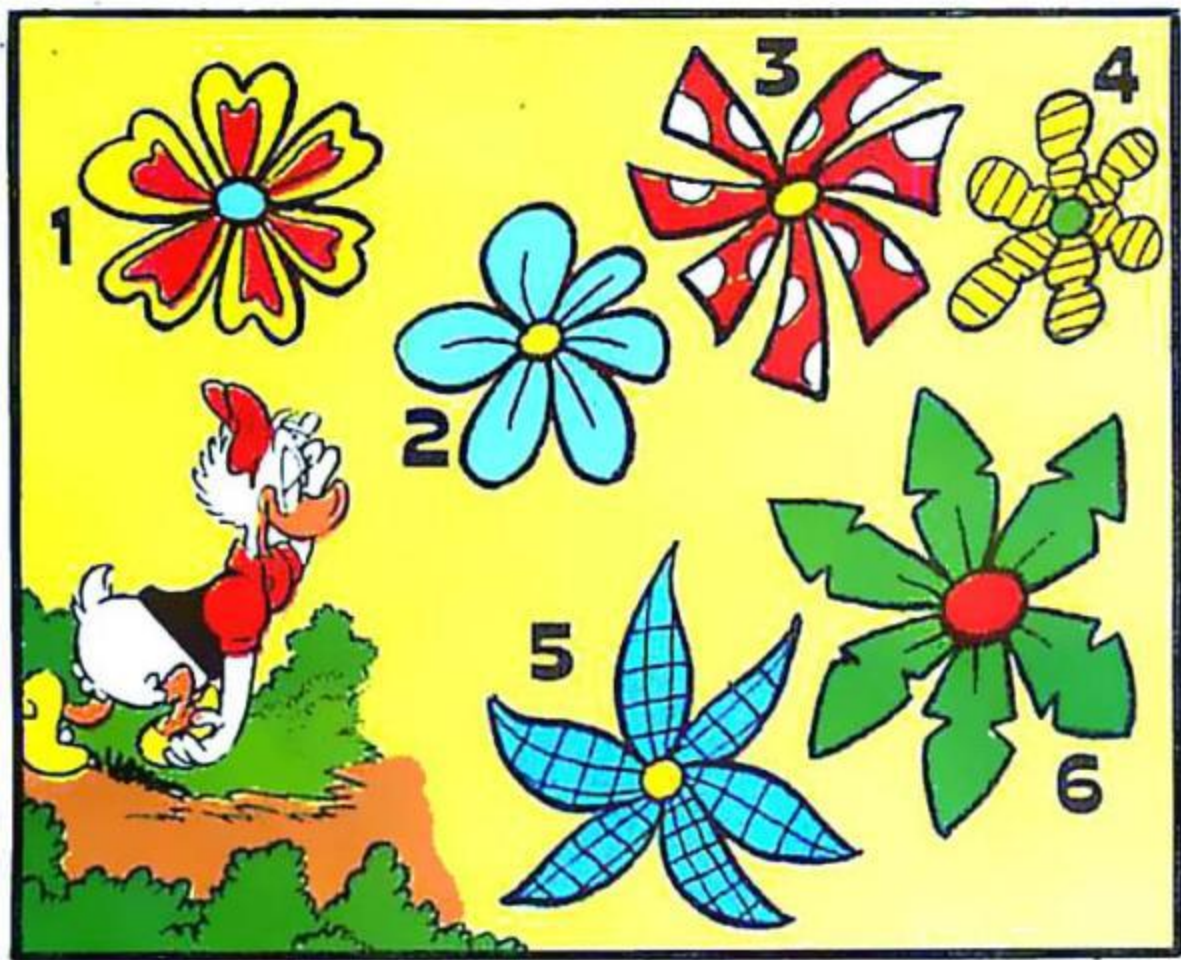
L'ARCHITETTO

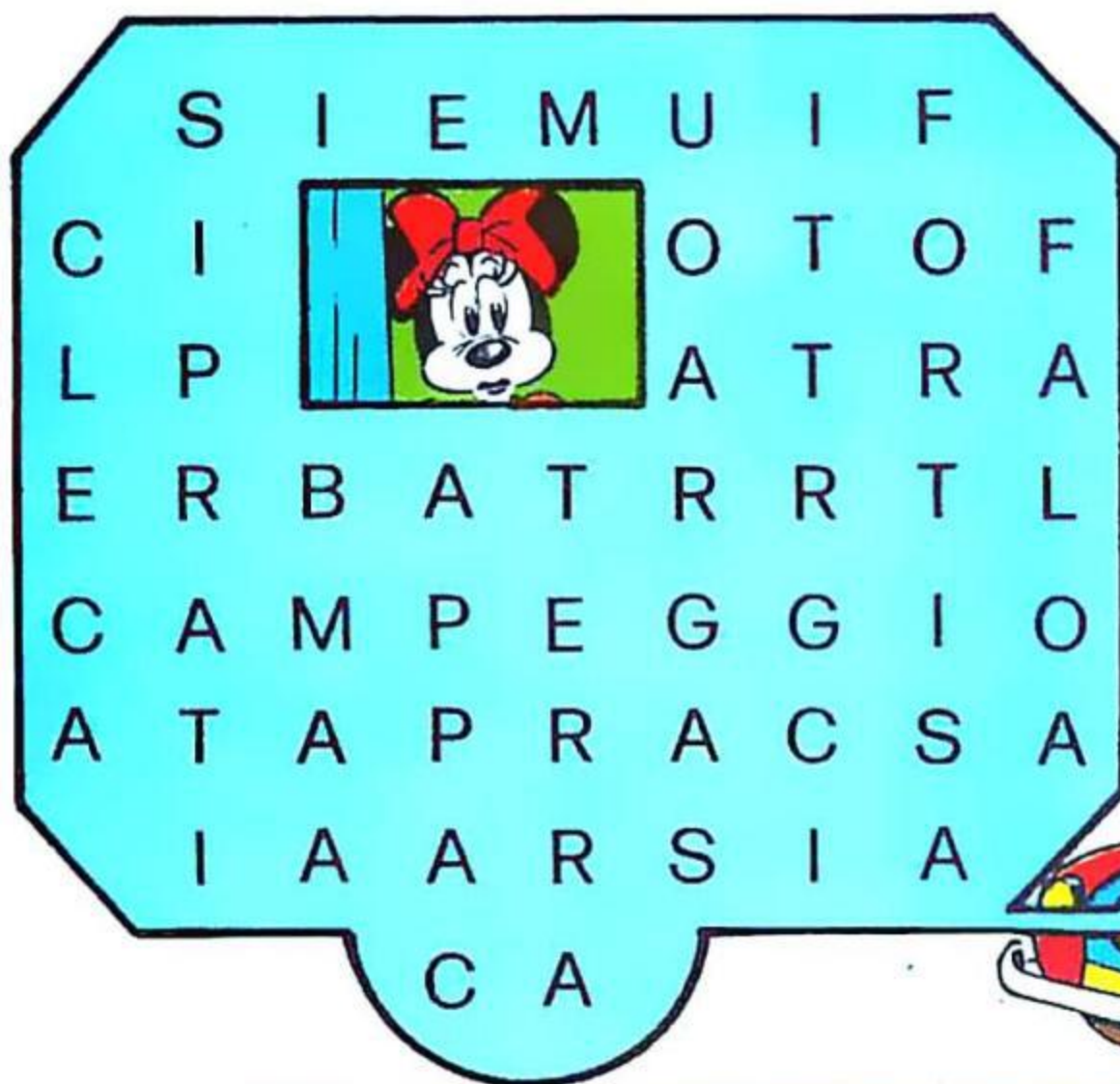
Cancellate verticalmente, orizzontalmente o diagonalmente (nei due sensi) le parole elencate. Resteranno le lettere che formeranno il nome dell'architetto che ha costruito il più alto grattacielo milanese.

ALI
ALTI
ARCO
BIFFE
CAMINO
CASA
CEMENTO
FIANCO
FILO
GRAFFITO
LATI
MURI
NIDO
PALA
PIANELLA
PIOMBO
RAMI
RENA
RURALI
SOLAI
TETTO
VANI

						I	P	
					V	L	L	O
					C	A	S	A
					A	R	N	P
					M	U	R	I
					I	R	O	O
					N	N	C	M
					O	R	N	B
					A	D	A	O
					R	I	I	T
					O	A	F	N
					T	L	M	P
					I	O	O	I
					F	S	T	A
					F	T	N	N
	O	A			A	E	E	E
P	A	L	A		R	T	M	L
L	A	T	I		G	T	E	L
I	B	I	F	F	E	O	C	A

I Giochi delle Vacanze

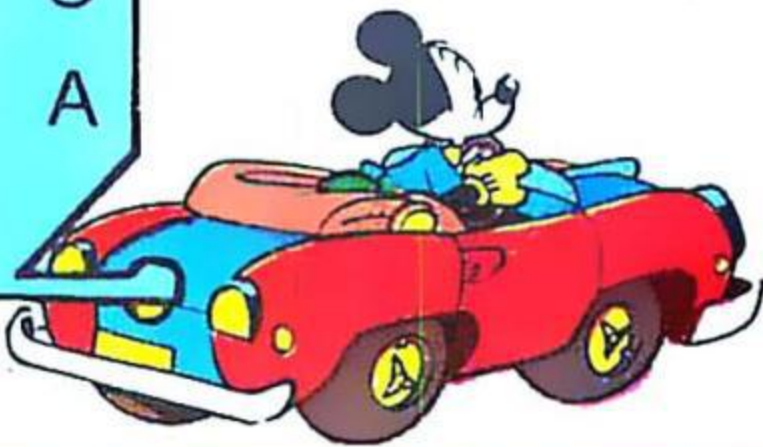
I FIORI

Un fiore va scartato perché privo del particolare che, invece, accomuna gli altri. Quale?

IL GUADAGNO

Quanti dollari guadagna Rockerduck in un solo secondo?

L'ISOLA

	S	I	E	M	U	I	F	
C	I				O	T	O	F
L	P				A	T	R	A
E	R	B	A	T	R	R	T	L
C	A	M	P	E	G	G	I	O
A	T	A	P	R	A	C	S	A
	I	A	A	R	S	I	A	
			C	A				

Cancellate verticalmente, orizzontalmente o diagonalmente (nei due sensi) le parole elencate. Resteranno delle lettere che formeranno il nome dell' isola che stanno visitando Minni e Topolino.

APERTO - ARIA - CAMPEGGIO - CAPPA - ERBA - FALÒ - FIUME - FOTO - GAS - ORTI - PRATI - SCARPATA - TERRA.

LA MASSIMA

1	E	V				V	I
2 V			E			A	T
3			N			M	P
4 I	A		G				I
5 L						T	O

Completate gli spazi vuoti delle cinque righe orizzontali con le definizioni date. A soluzione ultimata, si potrà leggere una massima.

DEFINIZIONI: 1. Né miei, né tuoi - 2. Possono essere curative, o aromatiche - 3. Si rendono solo ai grandi - 4. Il... colore delle giornate tristi - 5. Così tutto va... oltre!

SOLUZIONI

CODICE SEGRETO
Il pensiero di Qui, Quo, Qua è: Città, monti, lago o mare: l'importante è non studiare.

LE DIFFERENZE
Le differenze sono: 1) berretto Paperino, 2) la sua mano destra, 3) la sua gamba sinistra, 4) cestino, 5) vela, 6) scarpa sinistra Paperina, 7) il suo gonnellino, 8) libro, 9) schienale del materassino.

I FIORI
Va scartato il fiore 3 perché ha sette petali, mente tutti gli altri ne hanno sei.

L'architetto: PONTI.

IL GUADAGNO: 12 : 2 (6) x 7 (42) – 5 (37) + 3 = 40.

L'ISOLA
L'isola è la SICILIA

LA MASSIMA
Se vuoi vivere beato, non rimpiangere il passato!

Comunicato agli abbonati

"Tanti e tanti auguri di felici e divertenti vacanze insieme a TOPOLINO".

La rivista giungerà puntualmente ovunque Lei deciderà di trascorrere le vacanze estive. Utilizzi questo tagliando e lo invii a:
Mondadori Abbonamenti - Servizio Vacanze - Casella Postale 1833 - 20101 Milano almeno 20 giorni prima della partenza.

Spediremo la rivista all'indirizzo estivo per il periodo desiderato; al termine riprenderemo automaticamente gli invii al Suo indirizzo abituale.

Nello spazio bianco qui a sinistra incolli per cortesia l'etichetta con la quale ora riceve la rivista.

SCELTA 5

Data prevista della partenza ______________________

Data prevista del rientro ______________________

Nel periodo indicato inviatemi TOPOLINO 007 al seguente indirizzo:

COGNOME ______________________ NOME ______________________

PRESSO ______________________

Via ______________________ N. ______

Città ______________________

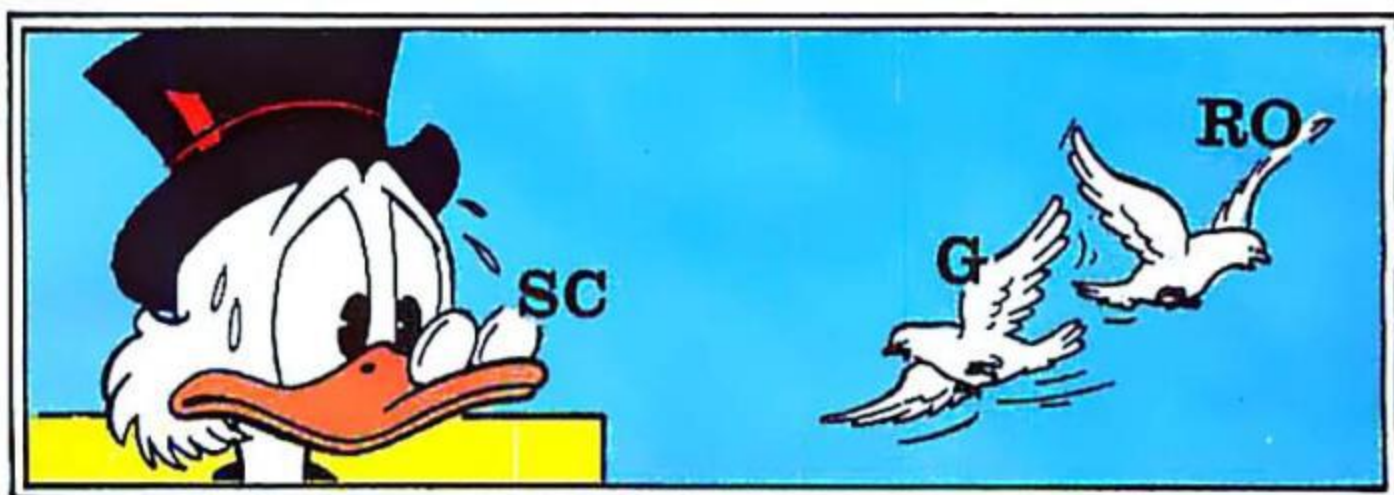
Prov. ______________________ CAP ______________________

Data ______________ Firma ______________________

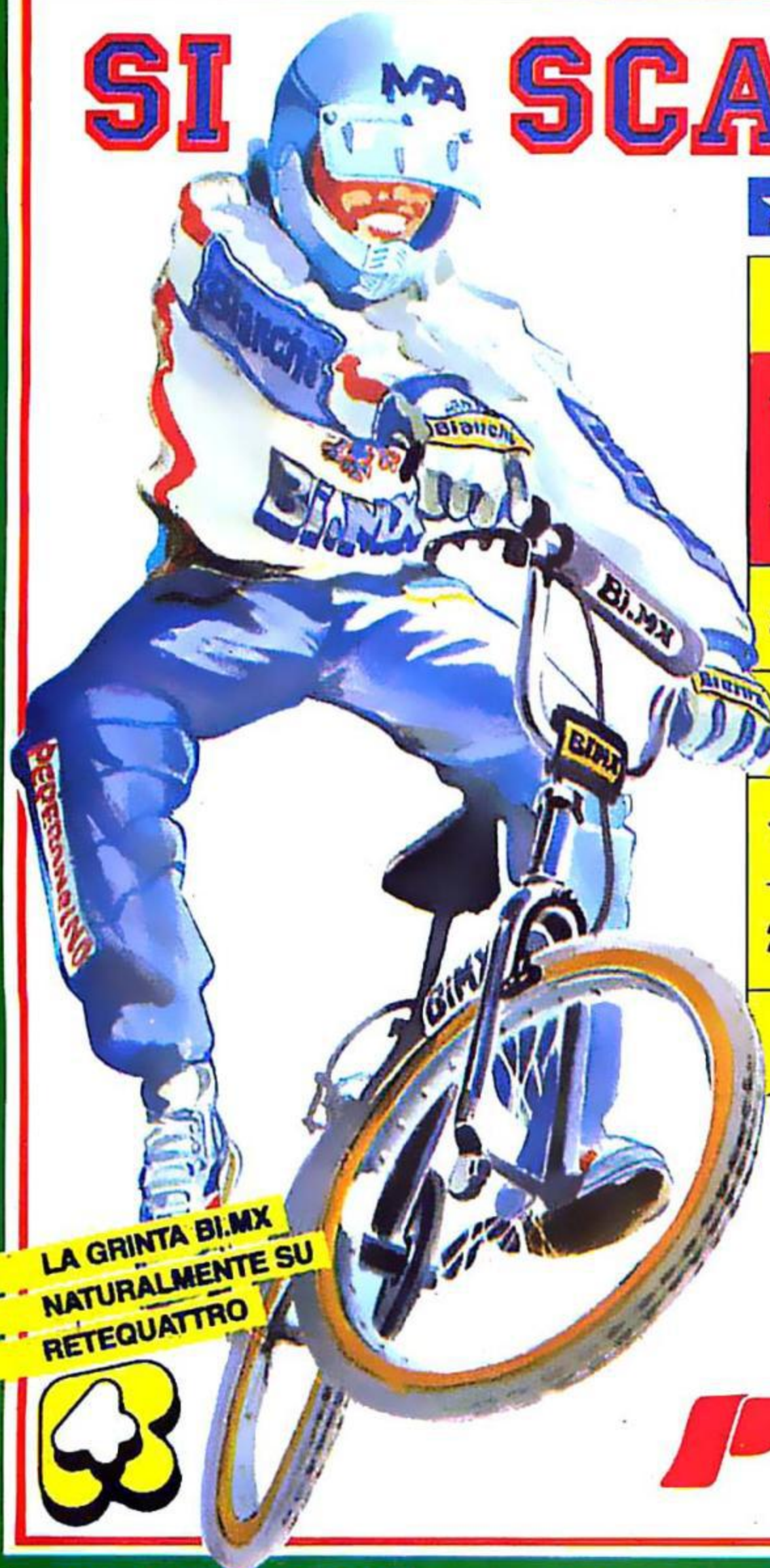
REBUS

Frase (1,4,9)

SOLUZIONE

REBUS: lente SC ali G e Ro = L'ENTE SCALIGERO.

GRAND PRIX I

SI SCATENA I

★★★★★ LE GARE

1/7	Veneto	Verona
15/7	Toscana	Cecina
15/7	E. Romagna	Cesenatico
23/9	Campania	Salerno
7/10	Puglia	Brindisi
14/10	Lazio	Guidonia
21/10	Sicilia	Palermo
Finale novembre		

La Bianchi si riserva di apportare eventuali modific

LA GRINTA BI.MX NATURALMENTE SU RETEQUATTRO

Il casco Bi.M.X e l'abbigliamento da competizione sono in vendita in tutti i concessionari Bianchi. Trovi gli indirizzi sulle pagine gialle.

A COMPETIZIONE

Circonvallazione Cristoforo Colombo Ang. via T. d'Avico
Area Sportiva Comunale - Villaggio Scolastico
Via Mazzini Parco Ponente
Località da definire

calendario.

La Bianchi ai futuri campioni del Grand Prix Bi.MX ricorda che tutte le gare sono gratuite. Se non vi siete iscritti con il coupon o il giorno prima, potrete farlo direttamente sul campo entro le 11 del giorno di gara. Proverete la pista prima della competizione e collauderete la bici, il casco, i guanti offerti in uso dall'organizzazione. Portate con voi solo jeans, maglietta a maniche lunghe e scarpe da ginnastica. Per tutti i futuri campioni è previsto un servizio ristoro con Ovomaltina e Cioccovo.
L'organizzazione tecnico sportiva del Grand Prix è affidata al Centro Sportivo Italiano.
I nuovi campioni riceveranno splendide coppe e numerosissimi premi tra cui i Grintosissimi Zainetti della LeSportsac.
Attenzione: compilate questo tagliando in ogni sua parte e inviatelo subito a Topolino, sarete tra i primi iscritti al Grand Prix.
Volete saperne di più?
Telefonate direttamente alla Bianchi Servizio Corse Bi.MX 010/54.98.430.

SANGUINETI

Bianchi Bi.MX

La grinta del cross con la forza dei tuoi muscoli

Entra con Topolino nelle competizioni Bi.M.X
Compila e spedisci a: Arnoldo Mondadori Editore, redazione di Topolino 20090 Segrate - Milano

T6

Nome ______
Cognome ______
Età ______ Sesso ______ Tel. ______
Via ______ C.A.P. ______ Città ______

— È andato a raccogliere un po' di randagi!

— Ehi, tu! Niente animali in spiaggia!

— Mi spiace, ma dovete eleggere la reginetta di Isidoro altrove!

— Se volevi sbafarti tutta la nostra minestra, non era necessario che ci mettessi un osso sporco di terriccio!

— Vedo che stai collezionando cartelli di divieto!

— Ho sentito che avete litigato con la mascotte della squadra!

- — *Da piccolo ho avuto un trauma...*
  — Io, invece, un cavallo a dondolo!
- *Il mugnaio finì in galera. Fu colto... con le mani nel sacco!*
- *— Pierino, qual è il monte più importante d'Italia?*
  — Il monte premi del Totocalcio, signora maestra!
- *Il colmo per un droghiere: essere tutto pepe!*

— Pubblicità! Il vero cibo per gatti è solo Peregatti!

Stelle Sorelle

Le De Sio

Quando Teresa e Giuliana erano bambine facevano spesso un gioco. Agghindate con gonne, scialli e scarpe della mamma recitavano davanti a un grande specchio nella camera dei genitori. Giuliana non voleva mai che Teresa si specchiasse e recitasse con lei e anche Teresa voleva sempre lo specchio tutto per sé. Un gioco da bambine che, però, si è trascinato anche quando sono cresciute. Tutte e due volevano, all' età di cinque anni, diventare attrici di teatro e tutte e due sono arrivate a calcare le scene ma non insieme. Ciascuna con le proprie forze, Teresa come cantante e autrice delle sue canzoni, Giuliana come attrice.

Storia di Giuliana. Ha deciso di fare l'attrice a diciotto anni, dopo un passato da giovane «hippy». Donna curiosa, anticonformista, Giuliana alterna, fin dall'inizio della sua carriera, televisione, teatro e cinema. Il debutto televisivo è del 1977 con lo sceneggiato «Una donna». Seguono, tra l' altro, «Le mani sporche» (1978) e «Dramma d'amore» (1983). Alla fine di quest'anno la vedremo nei panni della maestrina nella riduzione televisiva di «Cuore». Oltre al teatro la giovane De Sio ha recitato per il cinema: «Sciopén», «Scusate il ritardo», «Io, Chiara e lo scuro» e «Cento giorni a Palermo».

Teresa De Sio

Giuliana De Sio

Milly e Gabriella Carlucci, Daniela e Loretta Goggi, Teresa e Giuliana De Sio. Tre coppie di sorelle che si sono fatte conoscere e apprezzare attraverso la televisione, il cinema e la musica.

Le ambizioni di Giuliana. Ha raggiunto la popolarità quasi di colpo. A questo risultato è arrivata per aver interpretato personaggi complessi e ricchi di sfumature psicologiche. E recitando, il suo obiettivo è diventare la nuova Anna Magnani.

Storia di Teresa. La sua prima esperienza di teatro, risale a quando aveva cinque anni. Dopo aver studiato danza recita in diversi gruppi d'avanguardia: pochi soldi e molta voglia di fare. Dopo l'esperienza col complesso Musica Nuova, nel 1979, Teresa fa il gran salto. Sente che la musica folk incomincia ad andarle stretta e si mette da sola. Pubblica nel 1980 il suo primo album «Sulla terra sulla luna». Seguono poi i 33 «Teresa De Sio» e «Teresa De Sio tre».

Le ambizioni di Teresa. Anche se è una donna minuta, Teresa ha un carattere risoluto ed esuberante. Vive sola e vive solo per la musica. Ora più che mai si sente una cantante e un'interprete di musica rock. Dice di sentirsi appagata, completata, quando riempie il palcoscenico col suo personale stile di vestire e la sua voce.

Le Goggi

La «ditta» Loretta e Daniela Goggi prende il via negli anni in cui la Rai Tv si stava affermando. Anche se entrambe sono giovani, fanno ormai parte della storia televisiva. Perché hanno iniziato prestissimo. A differenza delle sorelle De Sio che si sono ricavate uno spazio personale in cui emergere, le Goggi hanno recitato insieme ed entrambe sanno ballare e cantare. Tanto che una battuta di qualche anno fa diceva: a ingaggiare Daniela e Loretta insieme chi ci guadagna è l'impresario, perché si assicura due Goggi al prezzo di una.

Storia di Daniela. Dopo le prime esperienze televisive con la sorella Loretta, Daniela, sempre negli anni Sessanta, ha preso parte agli sceneggiati «David Copperfield» e «Le stelle stanno a guardare». Poi è la volta di una parte nel film «Incontro» con Massimo Ranieri e Florinda Bolkan. Dotata di una buona voce, Daniela ha iniziato presto anche la carriera di cantante. Tra i suoi successi musicali ricordiamo «Torniamo insieme», «Io te e l'amore», mentre in teatro è stata protagonista, accanto a Johnny Dorelli, del musi-

Loretta Goggi

Daniela Goggi

cal «Aggiungi un posto a tavola». Al Festival di San Remo del 1983 ha presentato la canzone «Dammi tanto amore».

Le ambizioni di Daniela. Di lei Loretta dice che è una persona che ha il coraggio di buttarsi, sa cioè rischiare. Sarà forse per quello che la sua carriera ha avuto momenti alti e bassi. Ora, Daniela è di nuovo sulla breccia. Ha infatti pubblicato da pochissimo il 45 «È un giorno nuovo». Quindi, il futuro della più giovane delle Goggi è al momento il mondo della musica.

Storia di Loretta. Nel 1961, accanto a Ilaria Occhini e Alberto Lupo, nel giallo televisivo «Sotto processo» appare una ragazzina semplice semplice, tutta acqua e sapone: Loretta Goggi. È questo il debutto di un personaggio televisivo ormai popolarissimo.

Dopo quel primo successo, vediamo Loretta in «Una tragedia americana» (1962), «I miserabili» (1963) nella parte di Cosetta; poi è Beatrice in «Dante» (1963). Dopo una breve esperienza teatrale, Loretta torna alla tv con «La freccia nera» (1968). Ma è il 1969 che mette in luce Loretta come animatrice di uno spettacolo di varietà via via attraverso gli spettacoli «Teatro 11» e «Canzonissima» (1972), «Formula due» (1973), «Fantastico» (1979). Se queste sono le principali apparizioni televisive che hanno preceduto il recente «Loretta Goggi in quiz», non si può dimenticare la colonna sonora di questa carriera. Loretta infatti è anche una cantante: «L'aria del sabato sera», «Notti d'agosto», «Dirtelo non dirtelo», «Dal primo momento che ti ho visto» sono alcuni dei suoi successi passati.

Il grande successo musicale arriva, però, nel 1982 con il Festival di San Remo dove Loretta presenta «Maledetta primavera». Seguono «Il mio prossimo amore», il fortunato LP «Pieno d'amore» e il recentissimo singolo «Pieno d'amore».

Le ambizioni di Loretta. Donna caparbia, costante e piena di energie, Loretta ha sempre lavorato per migliorare se stessa. Il suo più grande sogno era quello di riuscire a fare un programma televisivo tutto suo e finalmente c'è riuscita con «Loretta Goggi in quiz».

Le Carlucci

Tutte e due, Milly e Gabriella, si vogliono un bene dell'anima e sono affiatatissime tra di loro. Figlie di un ufficiale dell'Aeronautica Militare e di una insegnante americana, queste due sorelle vivono la loro infanzia all'insegna dello sport, pattinaggio in particolare, e dello studio: entrambe hanno sempre collezionato voti altissimi. Da piccole, il loro gioco preferito era quello di apparire gemelle anche se hanno quasi quattro anni di differenza. Alla televisione sono approdate quando avevano già superato i vent'anni, a differenza delle Goggi che sono praticamente cresciute in Rai.

Storia di Milly. Camilla Carlucci nasce come personaggio dello spettacolo nel 1978, quando appare nello show televisivo di Renzo Arbore «L'altra domenica». Dopo questo tirocinio approda a «Giochi senza frontiere» nel 1980. Nel 1981 la vede prima a «Mixer» con Gianni Minà e, quindi, come spigliatissima conduttrice de «Il sistemone» e a «Blitz», sempre accanto a Minà. Proprio a «Blitz» Milly comincia a cimentarsi nella danza moderna, passione che la porterà poi negli Stati Uniti a specializzarsi. Milly, che ha fatto anche del

Gabriella Carlucci

Milly Carlucci

cinema, ha da poco terminato di condurre «Risatissima».

Le ambizioni di Milly. Personaggio dal carattere riservato, ma fiducioso nel futuro, Milly ha appena avuto la sua prima grande occasione, quella cioè di partecipare a «Risatissima», show televisivo del sabato sera. Nel suo futuro c'è quindi ancora televisione, ancora cinema, ma con una voglia di rinnovarsi spesso, per essere sempre nuova davanti al pubblico. Proprio per questo, alle sue spigliate capacità di conduttrice unirà ancora il canto e il ballo.

Storia di Gabriella. Laureata in lingue, con tesi in letteratura americana, all'Università della California di Los Angeles, Gabriella ha debuttato in tv curando i collegamenti all'estero per la trasmissione «Portobello», negli anni 1982 e 1983. Per entrare nel cast di quella trasmissione a poco è valsa la sua parentela con Milly. Gabriella è infatti stata chiamata in uno studio dove hanno acceso un proiettore e le hanno chiesto di commentare il filmato.

Dopo aver collaborato con Rete 4, Gabriella è in attesa della sua grande occasione.

Le ambizioni di Gabriella. Più che recitare, più che fare la cantante o l'attrice, il sogno di Gabriella Carlucci è proprio quello di diventare una intrattenitrice di pubblico televisivo, ovvero giornalista televisiva.

Stelle Sorelle	DANIELA	LORETTA	MILLY	GABRIELLA	GIULIANA	TERESA
Luogo di nascita	Roma	Roma	Sulmona	Roma	Salerno	Napoli
Data di nascita	1953	1950	1954	1960	1957	1965
Stato civile	nubile	nubile	nubile	nubile	nubile	nubile
Studi compiuti	diploma in lingue	maturità classica	ex stud. architett.	laurea in lingue	maturità classica	laureanda in lettere
Segno zodiacale	Cancro	Bilancia	Bilancia	Pesci	Ariete	Scorpione

I MESSAGGI DELL'ESTATE

Da Cala Gonone, Nuoro, Michele e Rosy salutano i nonni a Firenze e li aspettano presto con i cuginetti Gioia e Roberto. Il mare è meraviglioso!

I COMPITI IN VACANZA

Non aspettate il primo di settembre... Ce la fate a fare uno sforzo al mattino, prima della spiaggia o della passeggiata, per mezz'ora due volte alla settimana? Perché, nelle altre ore, non se ne ha proprio voglia. Pura verità.

GLI ZOCCOLI SCIUPATI

Se sono di legno naturale, si lavano con acqua calda e spazzola, poi con acqua mista a un po' d'acqua ossigenata a 12 volumi. Quindi si passano con una cera spray per mobili, escludendo la suola per non scivolare.

APPETITO E CALDO

Bollire il riso, scolarlo e raffreddarlo subito sotto il getto dell'acqua fredda. Condire con olio, limone e una dose molto abbondante di basilico e prezzemolo tritati finissimi.

DALL'ARCA DI NOÈ

Matteo, in campagna a Latera (Viterbo), si diverte un mondo con cani, cavalli, gatti. Qui è con il suo Argo. Manda un bacione ai cugini Francesco e Beatrice, a Francesca, agli zii Cris e Giovanna Dony, e ai nonni Tilde, Enzo e Nani.

cambi e scambi

Fabio Barruffo (colleziona francobolli di tutto il mondo, desidera scambiarli) Via A. Manzoni 19, 80100 Napoli.
Francesco Sottile (colleziona francobolli e adesivi, ha 14 anni, cerca amici, scrive in tedesco e inglese) Via Panoramica dello Stretto 1840, 98100 Messina.
Elisabetta Antichi (cerca foto, poster, di Renato Zero, Pupo e I Pooh) Via Serchio 9, 56100 Pisa.
Alessandro Rosatti (ha 10 anni, colleziona francobolli) Corso Firenze 6/8, 16136 Genova.
Luigi Mascarello (scambia e cerca adesivi) Via Prati 89, 20033 Desio (Milano).
Roberta Corsi (cerca cartoline di città italiane e di tutto il mondo) Via Noce-

I MESSAGGI DELL'ESTATE

CHE AFA! CHE SETE!

Ecco un tè alla frutta. In una caraffa si versa del tè abbastanza forte, bene zuccherato e con succo di limone. Mettere dentro il tè, una pesca e due albicocche tagliate a metà, senza nocciolo. Mettere la teiera nel frigo. Bere quando è freddo. Squisito, dissetante, non gonfia!

ra 115, 00181 Roma.
Luigi Catalano (desidera ricevere francobolli di tutto il mondo, offre cartoline e adesivi) Via Lugano 44E, 21016 Luino (Varese).
Aldo Simone (colleziona francobolli, cerca disperatamente quelli che vanno dal 1948 al 1960) Via Machiavelli 46, 09100 Cagliari.
Cristin Tognon (colleziona francobolli e desidera scambiarli) Via Monte Berico 1, 30100 Marcon-Venezia.
Massimo Monasterolo (desidera vendere francobolli di tutto il mondo oppure scambiarli con poster di cantanti e testi di canzoni) Via Villafalletto 41B, 12045 Fossano (Cuneo).
Diego Onida (vende TV-games 6 giochi a colori o bianco e nero, usato solo due volte) Via Carducci 15, 20050 Lesmo (Milano).

SALUTI TELEGRAFICI

Marianna manda tanti baci ai nonni di Perugia - Giovanna saluta suo zio Filippo di Forlì - Tanti auguri a Marisa dai fratelli Andrea e Giorgio - Luca e Alberto di Avigliano (Potenza) mandano un abbraccio alla sorella Luisa al mare - Franco, dove vai in vacanza? La tua amica Anna - Alessandro manda saluti da Sassari a tutti - Un «Ciao» alla Massimo Boldi per Valeria di Ischitella, tuo Giovanni - Ti aspetto a Marina di Massa, Angela! Diego.

VIDEOGIOCHI A MILANO

Interessa soprattutto i milanesi. Chi ha voglia di comprare un videogioco Atari, completo di 5 cassette, può telefonare a Ettore, al numero 9383874 di Milano (eventuale prefisso per chi chiama da altre zone è lo 02).

FACCIAMO IL BAGNO QUI

Ad Amalfi, Marina e Giovanni a un altro Giovanni e Cristina: «Noi facciamo il bagno qui, quando il nonno ci porta con la barca. È veramente un sogno! Vi aspettiamo al più presto. Noi due e tutti gli amici (o quasi) dell'anno scorso. Ciao!».

Sole, vento, allegria

In una sola parola un Motorino, nuovo come quello di Barbie, per scorazzare da sola o con gli amici «motorizzati». Il Motorino di Barbie ha le ruote che girando producono il rumore del motore, un capiente cestino portaoggetti, un pratico zainetto, ed il casco colorato. Da quando l'ha acquistato Barbie è sempre in sella. Attenzione!!! La febbre delle due ruote è contagiosa.

Il Motorino di Barbie è in vendita dal tuo giocattolaio.

COSTELLAZIONE DELLO SCULTORE

Visibile nell'emisfero australe

AGENDA OROSCOPO

IL SOLE
s. 5.39
t. 20.49

Domenica 1° luglio

Santa Ester

LA LUNA
s. 7.48
t. 23.10

PROVERBIO

Non si possono accumulare ricchezze senza commettere qualche ingiustizia.

VOCABOLARIO

Narcisismo: (dal mito di Narciso) è il culto della propria bellezza e qualità.

LE MERAVIGLIE

«Hevea di Acre» - Albero della gomma che si trova nell' America meridionale. Produce ogni anno più di 1200 chilogrammi di lattice, e viene perciò chiamato «mucca della gomma».

ARIETE
(21 marzo-20 aprile)

Un problema si risolverà in questi giorni. Per molti di voi è probabile un cambiamento di residenza. E quasi tutti cambieranno «casa» per vivere una manciata di belle vacanze.

TORO
(21 aprile-21 maggio)

Belle novità per quasi tutti, in particolare per le ragazze. Vantaggi economici per quelli tra voi che hanno il talento degli affari. Novità anche per tutto ciò che riguarda il cuore.

GEMELLI
(22 maggio-21 giugno)

Settimana ottima per quelli che hanno delicato spirito d'artista. Gli altri vivranno giornate serene di dolce far niente. A fine settimana è previsto per molti un breve viaggio.

IL SOLE
s. 5.39
t. 20.49

Lunedì 2 luglio

S. Giusto

LA LUNA
s. 9.04
t. 23.45

PROVERBIO

A chi si arma di buona volontà non c'è cosa che non riesca semplice.

VOCABOLARIO

Nausea: dal greco Nàys, era «mal di mare». Oggi si dice anche in senso metaforico.

LE MERAVIGLIE

Colonna di Agassiz *- Alta più di 25 metri, sorge nella valle di Yosemite nello Stato di California. Consumata dall'erosione, si presenta a forma di fungo. Ancora oggi è meta di viaggi turistici.*

IL SOLE
s. 5.40
t. 20.49

Martedì 3 luglio

S. Tommaso

LA LUNA
s. 10.21
t. 24.15

PROVERBIO

Il povero che lavora va rispettato più del ricco fannullone.

VOCABOLARIO

Negare: contrario di «dare»; rifiutare è: «non accettare». Attenzione a non confonderli.

LE MERAVIGLIE

Scogli dei ciclopi *- Per la leggenda sono i massi scagliati da Polifemo contro Ulisse. Per gli studiosi, sono di origine vulcanica, e sorgono dal mare, a poca distanza dalla costa siciliana.*

CANCRO
(22 giugno-22 luglio)

Siamo in estate, è vero, ma potreste avere anche qualche giornata di pioggia e freddo. Non ve ne preoccupate, l' estate viene da «dentro» con sentimenti di gioia, incontri e flirt.

LEONE
(23 luglio-22 agosto)

Ottime prospettive per tutti i nati; chi si darà realmente da fare, realizzerà in questa settimana ciò che ha in cantiere. Nell'area del cuore tutto è sereno e tranquillo. Forse un dono.

VERGINE
(23 agosto-22 settembre)

Sorvegliate da vicino una persona cara, che si trova in difficoltà e ha bisogno di voi. Farete un «dolce» incontro passeggiando in riva al mare; e «visiterete» con gioia i vostri libri.

IL SOLE
s. 5.40
t. 20.49

Mercoledì 4 luglio

LA LUNA
s. 11.36
t. 24.42

S. Teodoro

PROVERBIO

Nell'animo di un fanciullo c'è sempre qualcosa che ride (De Sanctis).

VOCABOLARIO

Nèmbo: nuvola che si scarica in pìoggia violenta o grandine.

LE MERAVIGLIE

Focolare del Circeo *- Antico di 100 mila anni, fu scoperto nel 1939 in una caverna... dimora della maga Circe. È fatto di pietre poste in circolo, su cui sono visibili tracce nere lasciate dal fuoco.*

IL SOLE
s. 5.41
t. 20.48

Giovedì 5 luglio

LA LUNA
s. 12.49
t. 01.00

S. Guglielmo

PROVERBIO

Una quercia non cade mai al primo colpo.

VOCABOLARIO

Neofito: chi si è convertito da poco tempo a una religione o a un partito politico.

LE MERAVIGLIE

Galleria di Amsterdam *- Unica al mondo, è fatta di 25.000 insetti vivi disposti in cassette dove, con piante, sabbia, pietre e muschio, sono riprodotte le condizioni favorevoli alla vita.*

BILANCIA
(23 settembre-22 ottobre)

Periodo positivo che porterà moltissimi vantaggi quasi per tutti. Una delle prossime sere, ballando in discoteca, troverete lui (o lei) per un'estate che vi sarà difficile dimenticare!

SCORPIONE
(23 ottobre-22 novembre)

Siete un po' nervosi, e alcuni fatti insignificanti aumenteranno la vostra irrequietezza. Confidatevi con amici di data recente, che vi aiuteranno moltissimo a superare ogni disagio.

SAGITTARIO
(23 novembre-21 dicembre)

Alcuni di voi decideranno in questi giorni se in autunno riprenderanno la scuola, o cercheranno un lavoro. Consigliatevi *in famiglia* per non sbagliare. Tempo sereno su tutto il resto.

IL SOLE
s. 5.42
t. 20.48

Venerdì 6 luglio

LA LUNA
s. 14.02
t. 1.07

Santa Maria Goretti

PROVERBIO

Se gli altri dormono, tu cerca di vegliare.

VOCABOLARIO

Neologismo: si dice di parola entrata da poco nell'uso corrente di una lingua.

LE MERAVIGLIE

Cratere di Aso-San *- È il più grande esistente sulla terra, e per i geologi è paragonabile solo a quelli della luna. Spento da millenni, ha la superficie interna di 400 kmq, coltivata a risaie.*

IL SOLE
s. 5.42
t. 20.48

Sabato 7 luglio

LA LUNA
s. 15.14
t. 1.32

S. Apollonio

PROVERBIO

Spesso un mattino sereno nasce da una sera nuvolosa e oscura.

VOCABOLARIO

Nesso: dal latino nèctere-legare insieme, è collegamento di parti in un discorso, o in uno scritto.

LE MERAVIGLIE

Rocce romantiche *- Si trovano nella catena montuosa di Buffalo negli Stati Uniti, entrambe erette su due pilastri alti sei metri. E si sfiorano dando quasi l'impressione di baciarsi.*

CAPRICORNO
(22 dicembre-20 gennaio)

Un'iniziativa verrà coronata dal successo, e avrete i complimenti di una persona... in vista. L'amore avrà un ruolo importante per moltissimi di voi. Belle novità da lontano.

ACQUARIO
(21 gennaio-18 febbraio)

Sarete originali e intuitivi, e avrete ancora un forte desiderio di cambiare e sperimentare nuove cose. Un'amicizia nata in questi giorni vi aiuterà in parte a realizzare dei progetti.

PESCI
(19 febbraio-20 marzo)

Evitate discussioni con amici e familiari, e riflettete molto dovunque vi trovate: in riva a un azzurro mare o all'ombra di una verde pineta. Avete bisogno di vedere più chiaro in voi stessi.

Foto n. 1 Serie Nutella e i bambini del mondo

Dalla fredda Alaska Yuky dice:

ᓇᑎᓚ ᒪᒪᖅᑐᖅ

Traduzione dalla lingua Inuktitut (Eskimo)
"Nutella è buona." Pronuncia: Nutella mamagtug

... e tu?

nutella

Nutella FERRERO
la crema da spalmare che ha più amici nel mondo

RISPOSTE AI QUESITI DELLA 18ª LEZIONE

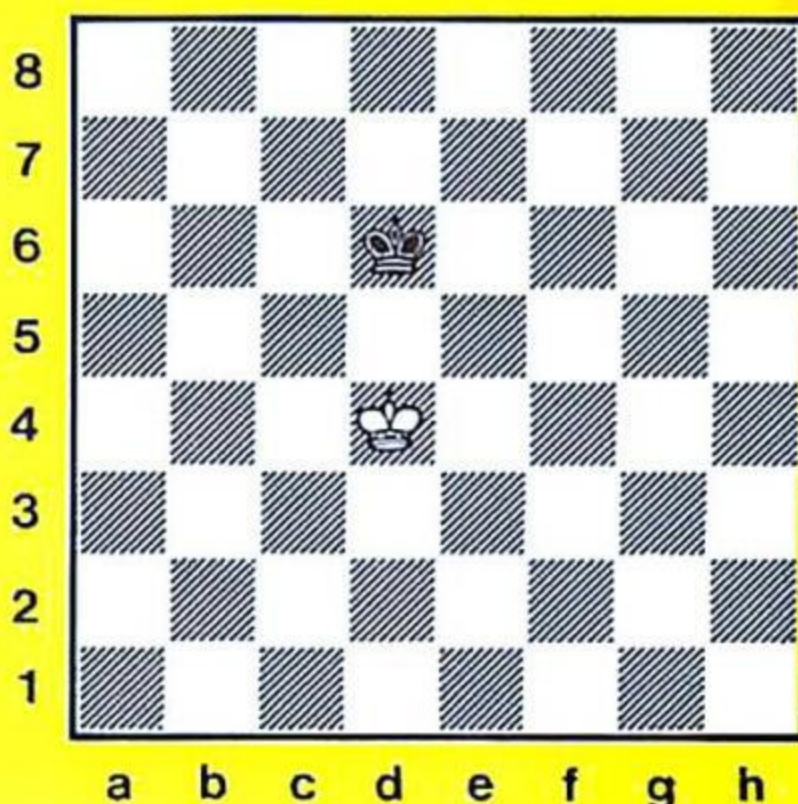
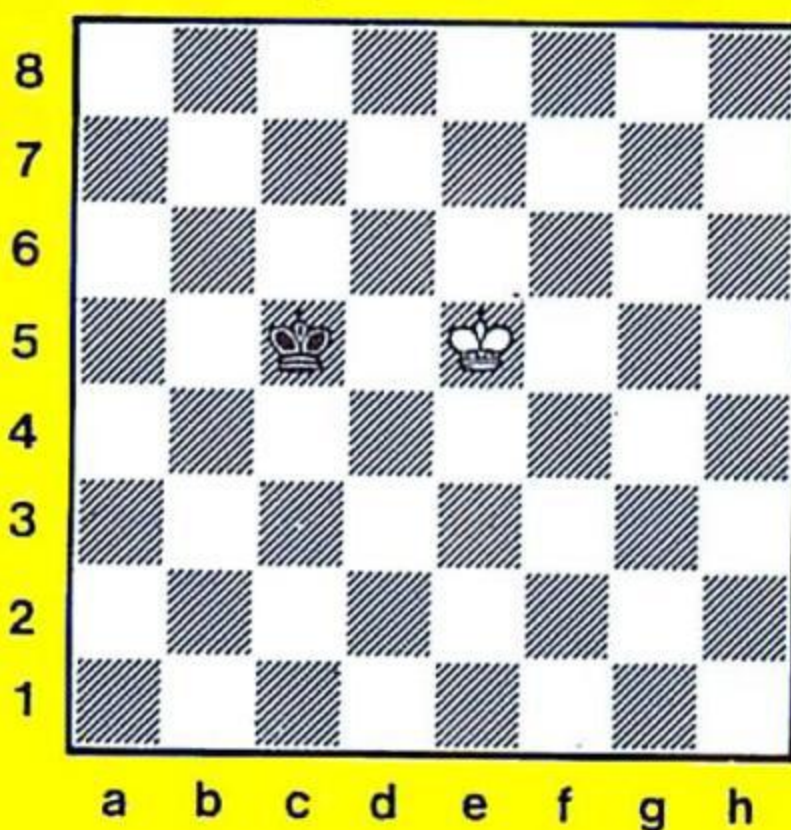
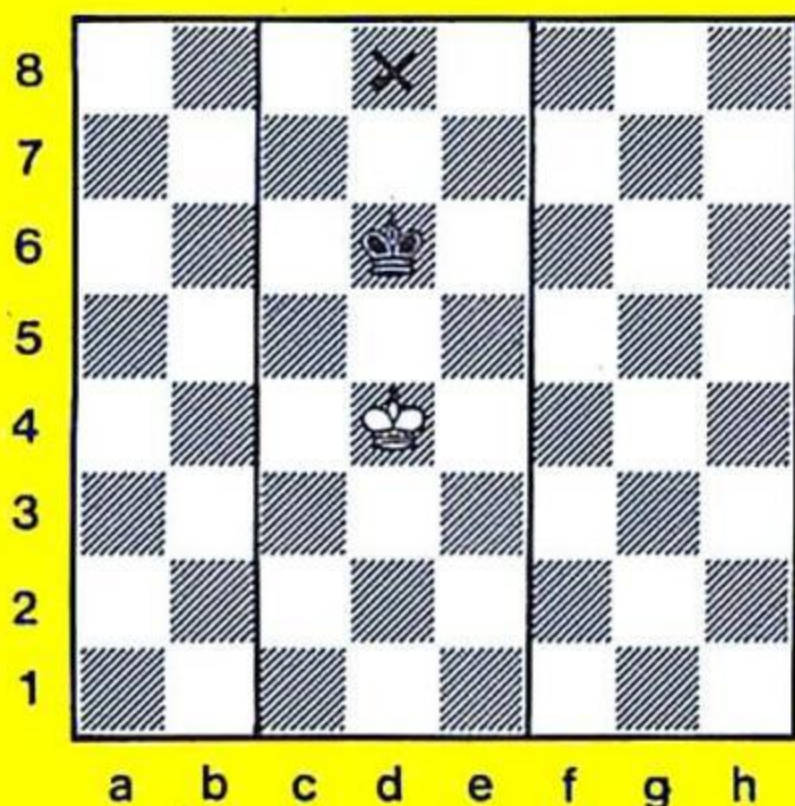
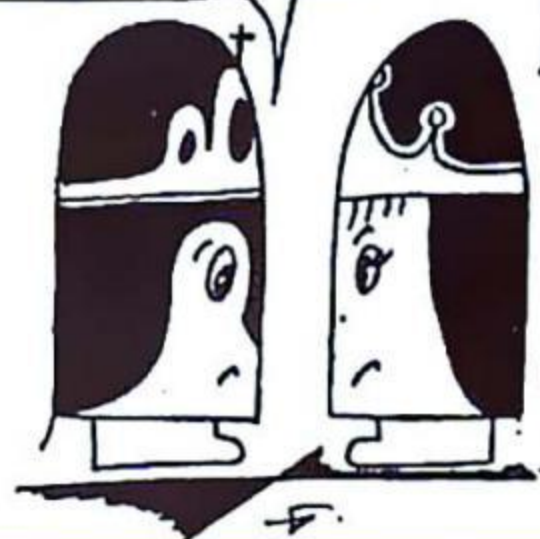
QUESITO 1. Il Nero non può catturare i Pedoni. Infatti dopo 1.... R:f4 2. h6 non riuscirebbe ad entrare in quadrato.

QUESITO 2. La partita è patta. Infatti nessuno dei due Re può catturare un Pedone nemico, perchè si troverebbe fuori quadrato dell'altro Pedone. Impariamo quindi che due Pedoni disposti a salto di Cavallo si difendono da soli dall'attacco del Re avversario, a patto che questi fronteggi il Pedone più lontano dalla promozione. Il Nero dovrà quindi essere pronto a spingere il Pedone d5 se il Bianco cercasse di portarsi davanti al Pedone b4. Per esempio 1. Rd3 Rh6, 2.Rc2 d4!, 3. Rb3 d3 e i Pedoni si difendono nuovamente da soli.

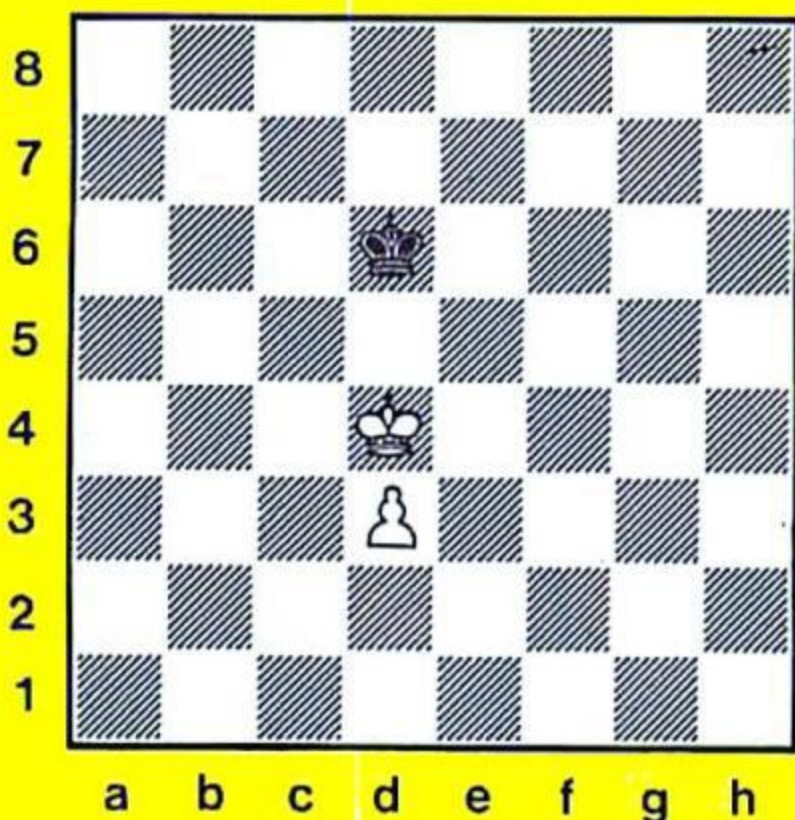
IL FINALE DI RE E PEDONE CONTRO RE: L'OPPOSIZIONE E LO SPAZIO

Esaminiamo in questa lezione il secondo caso del finale di Re e Pedone contro Re:

2° caso. Il Re è vicino al Pedone. Per prima cosa bisogna imparare il concetto di **opposizione.** Si dice che **i due Re sono in opposizione quando si fronteggiano l'un l'altro.** Facciamo degli esempi:

TAGLIARE E CONSERVARE

Ha l'opposizione chi non ha il tratto, cioè non deve muovere. A cosa serve l'opposizione? Immaginatevi di percorrere un corridoio molto stretto e di trovarvi di fronte un'altra persona: chi si scansa per lasciare passare l'altro? Se vi scansate voi, allora possiamo dire che l'altro ha l'opposizione e viceversa. Avere l'opposizione serve quindi per passare e raggiungere la vostra meta alle spalle di chi vi sta di fronte.

Ci troviamo in un corridoio molto stretto: il Re bianco vuole andare a controllare la casa d8 segnata con la crocetta. Ci riesce solo se tocca al Nero, cioè se il Bianco ha l'opposizione.
1.... Rc6, 2. Re5 Rd7, 3. Rd5 Re7, 4. Rc6 Rd8, 5. Rd6 Re8, 6. Rc7 e il Bianco controlla la casa d8. Se invece il Nero ha l'opposizione e quindi tocca al Bianco muovere, questi non riesce a passare.
1. Re4 Re6, 2. Rd4 Rd6, 3. Rc4 Rc6 e così via.
Se la casa d8 fosse la casa di promozione di un Pedone, potete ben capire l'importanza di avere l'opposizione. Se il Bianco riesce a far scansare il Re nero potrà accompagnare il proprio Pedone a promozione.

Per vincere il finale di Re e Pedone contro Re è necessario un secondo elemento: **il Re deve trovarsi davanti al proprio Pedone e non viceversa, perchè altrimenti il Pedone gli intralcerebbe l'avanzata.**

Quindi gli elementi fondamentali per conseguire la vittoria sono **l'opposizione e lo spazio di manovra per il Re.**

Nella posizione del diagramma il Bianco ha l'elemento spazio e perció l'esito della partita dipende da chi ha l'opposizione.

A) Muove il Nero: il Bianco ha l'opposizione.

1.... Rc6

Il Nero deve scansarsi e il Bianco può passare.

2. Re5 Rd7
3. Rd5

il Bianco ha di nuovo l'opposizione.

3.... Rc7
4. Re6 Rc8
5. d4 Rd8
6. Rd6 Re8
7. Rc7

e il Bianco controlla la casa d8 di promozione.

7.... Re7
8. d5 Re8
9. d6 Rf7
10. d7 Re7
11. d8=D+ e il Bianco vince.

B) Muove il Bianco: il Nero ha l'opposizione.

1. Re4 Re6

mantenendo l'opposizione.

2. d4 Rd6
3. d5 Rd7
4. Re5 Re7

riprendendo l'opposizione

5. d6+ Rd7
6. Rd5

il Bianco ha preso l'opposizione ma è intralciato dal proprio Pedone: ecco l'importanza dell'elemento spazio.

6.... Rd8!

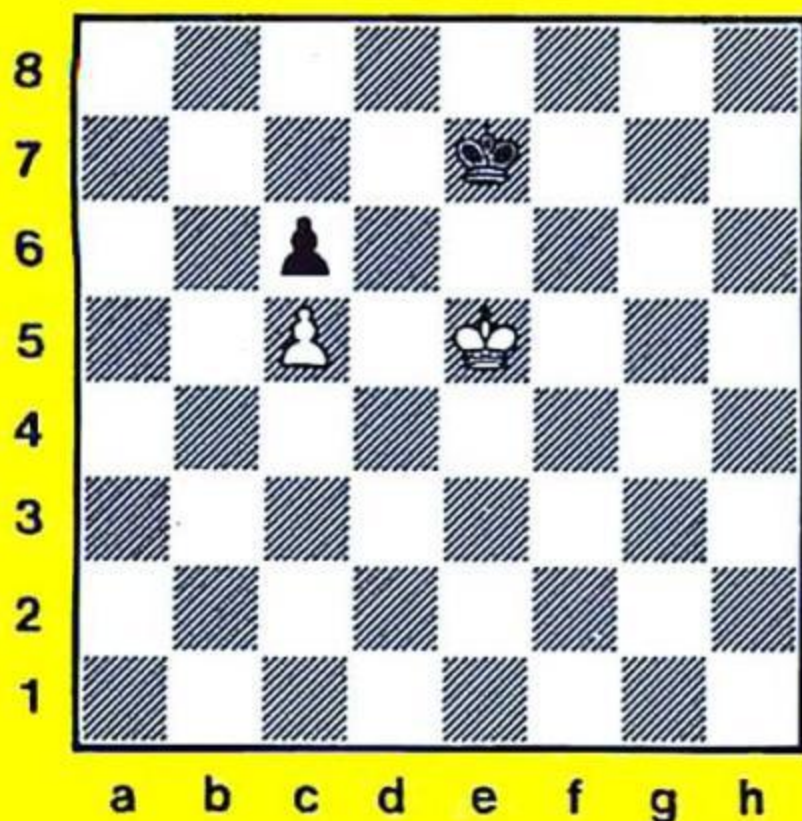
questa mossa è importantissima: il Re nero deve arretrare in modo da poter riprendere l'opposizione quando il Re bianco avanzerà.

7. Rc6 Rc8!
8. d7+ Rd8

ed ora il Bianco perde il Pedone oppure gioca

9. Rd6 patta per stallo.

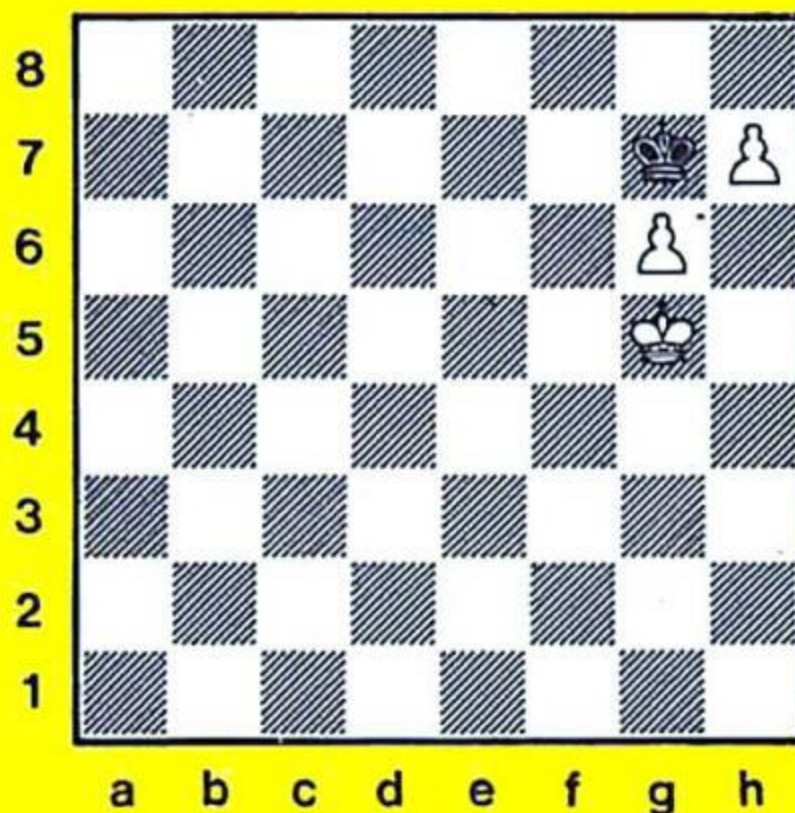
Ripetete più volte questo finale fondamentale per impratichirvi dell'opposizione.

Vediamo ora un altro esempio sull'importanza dell'opposizione.

Muove il Nero. Il Bianco ha l'opposizione e sfrutta questo elemento per catturare il Pedone c6. Se invece fosse il Nero ad avere l'opposizione il finale sarebbe patto.

1....	Rd7
2. Rf6	Rd8
3. Re6	Rc7
4. Re7	Rc8
5. Rd6	Rb7
6. Rd7	

e il Nero non può più difendere il Pedone

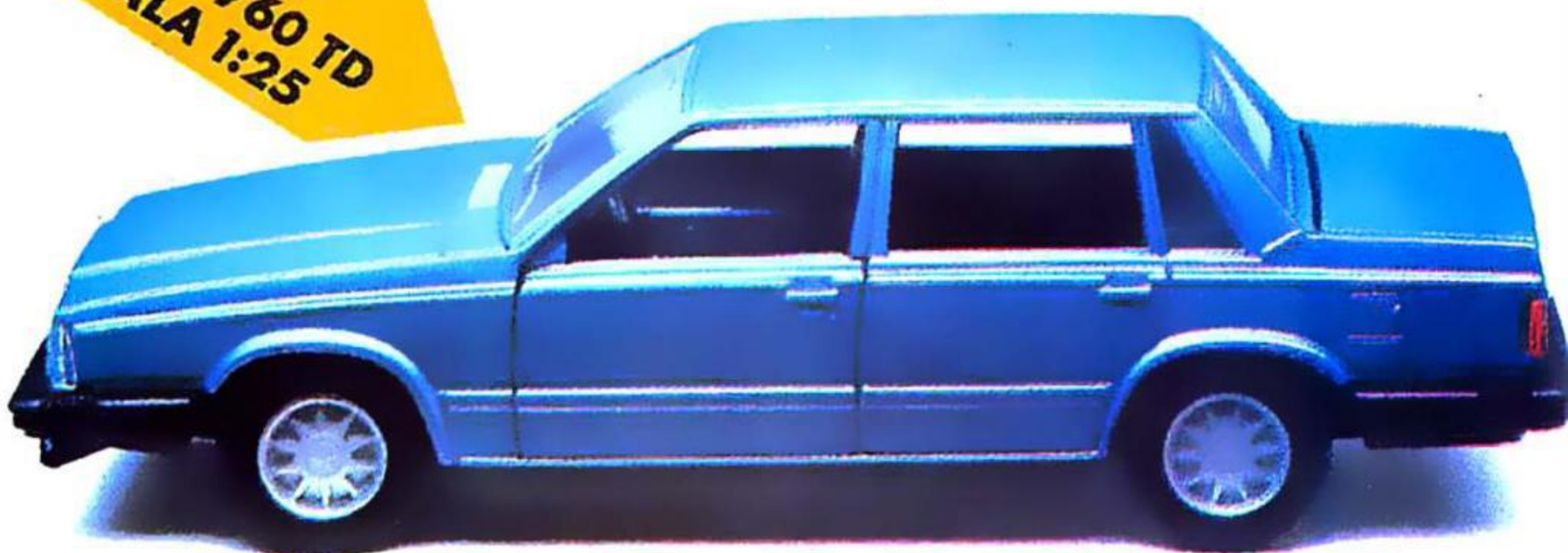
6....	Rb8
7. R:c6	Rc8!

il Nero riprende l'opposizione, tuttavia questa posizione costituisce un'eccezione e il Bianco è in grado di vincere, come vedremo nella prossima lezione.

QUESITO 1. Il Bianco muove e vince, sfruttando in modo originale la possibilità di prendere l'opposizione.

LE RISPOSTE AL QUESITO LE TROVERETE SUL PROSSIMO NUMERO.

TAGLIARE E CONSERVARE

(FINE DELLA 19ª LEZIONE)

VOLVO VOLVO VOLVO.

MA POLISTIL.

*Vuoi la **Patente Internazionale Polistil**? Rispondi alle schede quiz che troverai in ogni confezione di **Automodelli Veri**. Così potrai anche vincere il **Gran Premio Polistil 1984**: 1° premio **10 viaggi** tutto compreso per il GP di Monza. 2° premio **40 tute** formula 1. 3° premio **130 giubbetti** team formula 1.*

AUTOMODELLI VERI Polistil

UN AQUILONE
IN OGNI CONFEZIONE
DA 10 ROTOLI.
Tenderly
IN REGALO
UN MERAVIGLIOSO AQUILONE
10 ROTOLI
Tenderly
morbidissima ovatta di cellulosa
TENERAMENTE
DA TENDERLY.

Aut. Min. Conc.

NONNA PAPERA e il PROGIONE INVADENTE
WALT DISNEY
CHE CONFUSIONE! CHE COSA SUCCEDE?
OINK!
COO! COO
CHICCHIRICHI'!
BEEE!
S. 81174

NON VORREI CHE CI FOSSE UN INTRUSO NELLA FATTORIA!

GUARDA, GUARDA! UN PROCIONE!
BEEE

COSA STAI FACENDO, QUI? VUOI FORSE RUBARE LE UOVA? FILA VIA!

BRAVO, BILLY! MANDALO VIA!

POVERA ME! NON SO SE MI STANCA DI PIU' IL LAVORO DELLA FATTORIA O LA CACCIA AGLI ANIMALI SELVATICI!

COMUNQUE, NON DEVO PREOCCUPARMI TROPPO: BILLY E' UN'OTTIMA CAPRA DA GUARDIA!

SALVE, RAGAZZE! SONO VENUTA A RACCOGLIERE LE UOVA!

CHIC-CHIRICHI'!
COS'HAI DA BORBOTTARE?

LE GALLINE HANNO FATTO QUESTE UOVA PER ME!

I GALLI SI COMPORTANO COME SE FOSSERO I PADRONI DEL POLLAIO!
SLAM

CERTO CHE LA FATTORIA DÀ UN SACCO DI LAVORO!
BEEE
MIAOO!

GULP! CHE SUCCEDE?

PSSST!
HO IL SOSPETTO CHE CI SIA QUALCUNO IN CASA!

E SE CI FOSSE IL PROCIONE?
BEEE

CHIUNQUE TU SIA, ESCI SUBITO!

EHI! LASCIA STARE I MIEI PESCI ROSSI!

ADESSO TI SISTE-MO IO!

FUORI DEI PIEDI!

OH, NO! CHE DISA-STRO!

DEVO RIMETTERLI SUBITO IN ACQUA!

BEEE

MIAOOO!

CORAGGIO, PICCOLI! VENITE QUI!

EHI!
?
SCREECH

LASCIALI STARE!

E UNO!
SPLISH

E DUE!

E' INUTILE CHE TU TI FACCIA ILLUSIONI, **INGORDO**!

COME MAI SEI TORNATO IN CASA COSI' DI FRETTA?

PROBABILMENTE, E' COLPA DI QUEL PROCIONE!

BE', LO LASCEREMO **FUORI**!
CLICK

MIAOOOO!
GULP!
SLAM

MIAOOOO!
OH, POVERINO! MI DISPIACE!

ATTENTO! LE UOVA!
CRASH

CHE MACELLO!

PROPRIO UNA **BELLA** FRITTATA!

SU CON IL MORALE! SONO COSE CHE CAPITANO!

COMUNQUE, SONO ANCORA ARRABBIATA CON QUEL PROCIONE!

MA PERCHE' GLI ANIMALI SELVATICI NON SE NE STANNO NEL BOSCO?

BISOGNA CHE QUESTA SERA MI RICORDI DI CHIUDERE TUTTO A CHIAVE!

COSI' GLI EVENTUALI LADRUNCOLI RESTERANNO CON UN PALMO DI NASO!

ZIP

QUELLA NOTTE...
PERCHE' ANDIAMO A RUBARE IN UNA FATTORIA?
PERCHE' SI'!
PERCHE' ...PERCHE' SI'?

PERCHE' IN CAMPAGNA CI SONO SOLO FATTORIE!
OH!
176-176
176-617
176-761

E PER DI PIU', LE FATTORIE SONO PIENE DI **ANTICAGLIE** PREZIOSE!
HO CAPITO!
176-761

CLINCK
CLINCK
MA CHE SUCCEDE DI SOTTO?

SE E' UN LADRUNCOLO...

...AVRA' QUELLO CHE SI MERITA!

UHM... SEMBRA CHE L'INTRUSO SIA IN CUCINA!
CLINCK
CLINCK

MANI IN ALTO!

ANCORA TU?

QUESTA NON TE LA PERDONO!

SE NON SPARISCI IMMEDIATAMENTE...

...TI SISTEMO IO!
UH?
EH?
176-176
176-761

GULP!
NON SPARARE! CE NE ANDIAMO!

I BASSOTTI!

MIAOOO!
VOLEVATE DERUBARMI, EH?

VIA! SCIO'!
NON ABBIAMO RUBATO NIENTE!
NON SPARARE!
SBOT

OH!
AHI!
OHI!

IL PROCIONE HA FATTO SCAPPARE I BASSOTTI!
NONNA PAPERA HA UNA **TIGRE** IN CASA!
AIUTO!
SALVATEMI!
TIP TAP

E TU, DOV'ERI, MENTRE LA FATTORIA VENIVA ASSALTATA?

IL MATTINO DOPO...
ANDIAMO, BILLY! C'E' CONFUSIONE NEL POLLAIO!
COCCODE'! COCCODE'!

OH! DI NUOVO IL PROCIONE!
COCCODE'!

LASCIALO STARE, BILLY!
BEEE?

POTRA' RESTARE, SE PROMETTE DI NON AVVICINARSI AL POLLAIO!
?

POTREMMO AVER BISOGNO DI LUI, NEL CASO CHE I BASSOTTI DECIDESSERO DI VISITARE DI NUOVO LA FATTORIA! EH! EH!
FINE

1'500 lire: così poco? Sempre!

RENAULT 9 RALLY
Automodelli in metallo scala 1:43
dimensioni: cm. 10,5 x 4,5 x 3,5.
L. 1.500.
In scatola nera e gialla.
FERRARI 308 GTB RALLY
Ecco le ultimissime
di una lunga collezione:
RENAULT 9, RENAULT 9 RALLY,
FIAT PANDA RALLY,
FERRARI 308 GTB,
FIAT PANDA OLIO FIAT,
FERRARI 308 GTB RALLY.
Tutte a L. 1.500 cad.
burago®

SEI ABBASTANZA
UOMO PER DOMARE
UN'ATALA?

PIPPO E L'OROSCOPO SCIENTIFICO

WALT DISNEY

"FATTI NUOVI E **SENSAZIONALI** SONO PREVISTI PER VOI QUESTA SETTIMANA! PASSERETE MOMENTI ALQUANTO **MOVIMENTATI**!"

UNA VISITA? MUMBLE... MUMBLE... CHISSA' CHI SARA'!
EHILA', PIPPO! SALVE!
ZOOM

SONO DI PASSAGGIO SULLA TERRA PER AFFARI E HO PENSATO BENE DI FERMARMI DA TE... MI OSPITI?

SPERO CHE LA SOFFITTA SIA SEMPRE LIBERA!
EHM... VERAMENTE... FATE ATTEN...

URGH...
...ZIONE!
RUUUMBLEEE

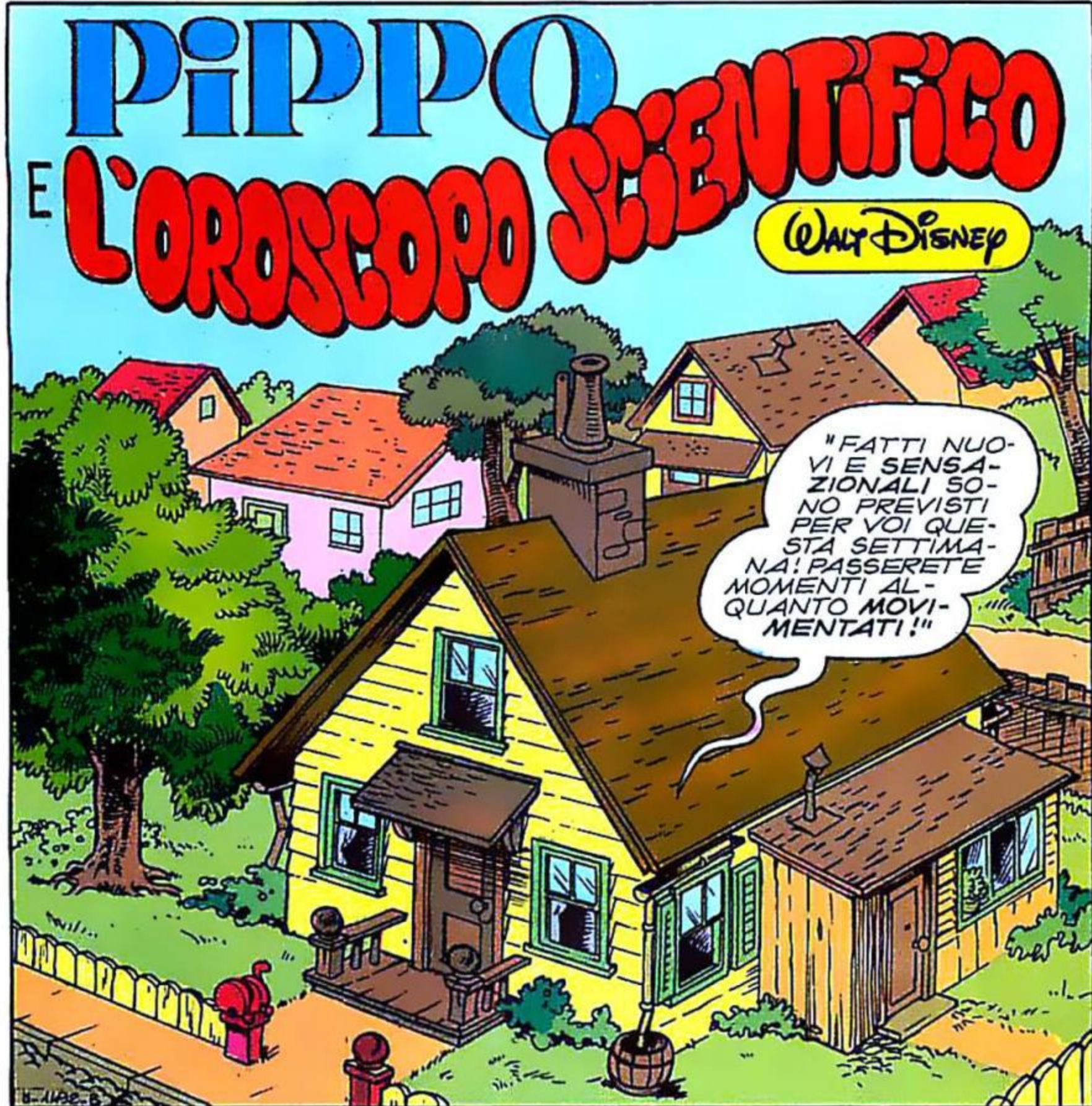
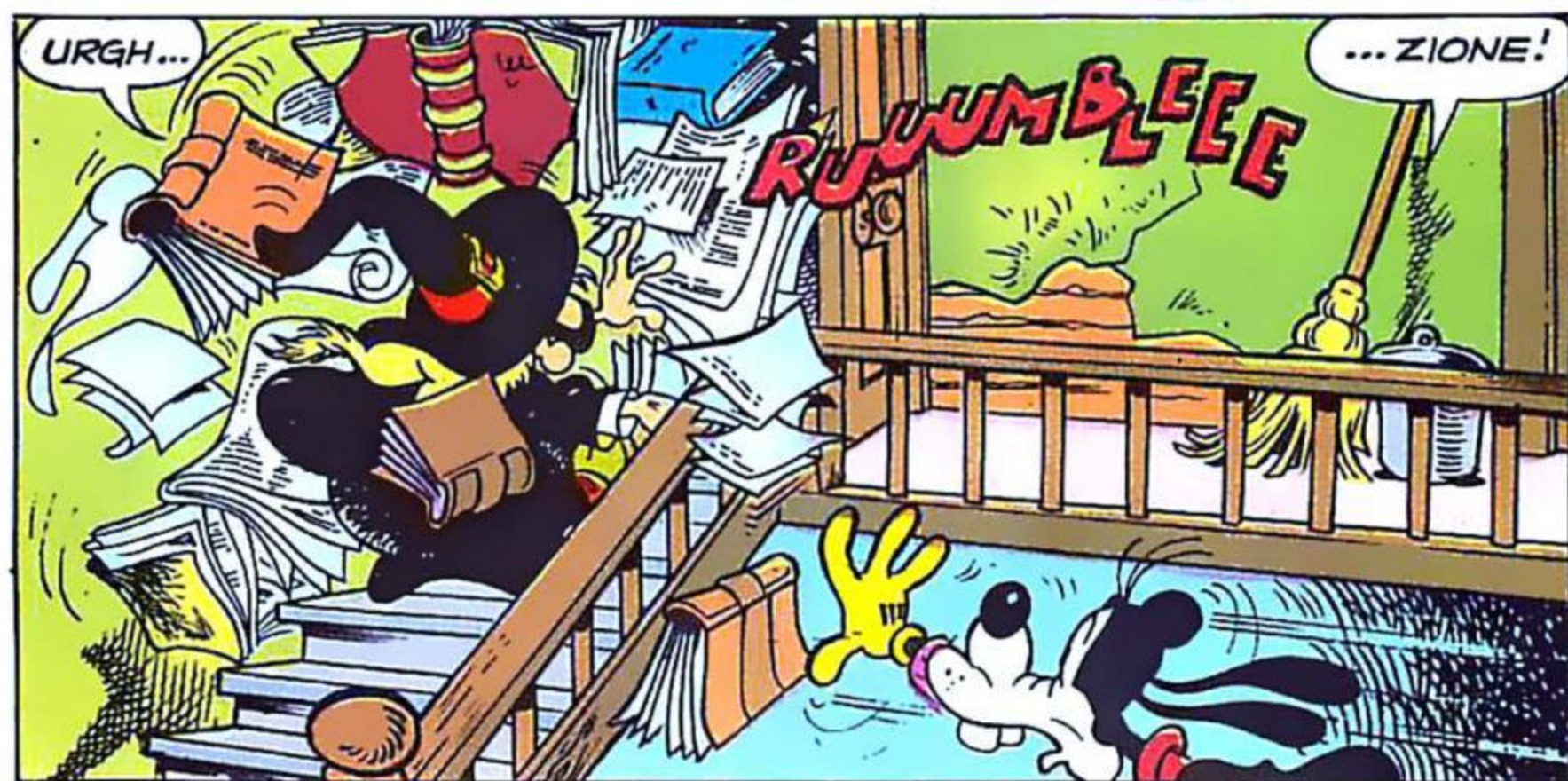
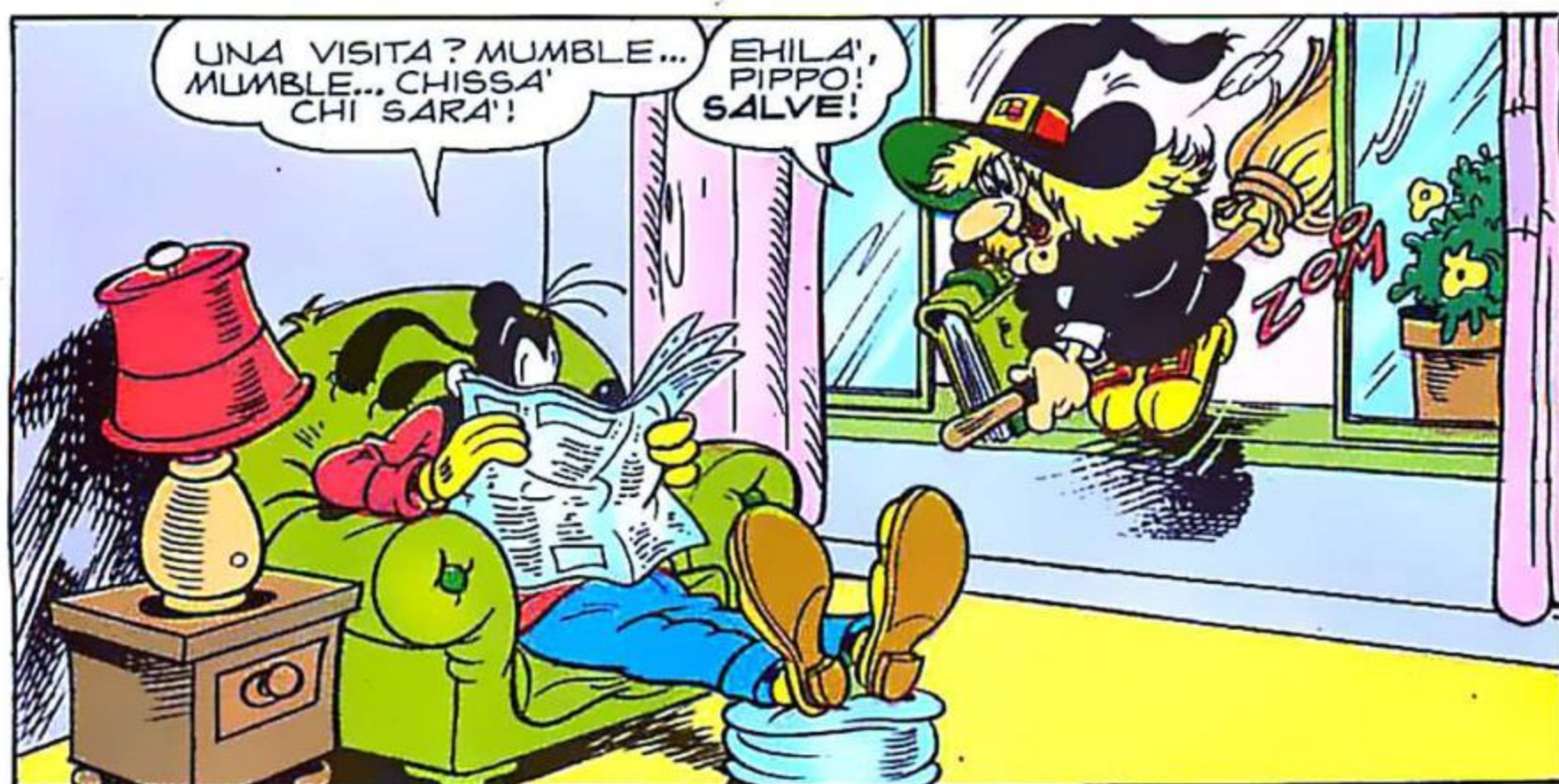
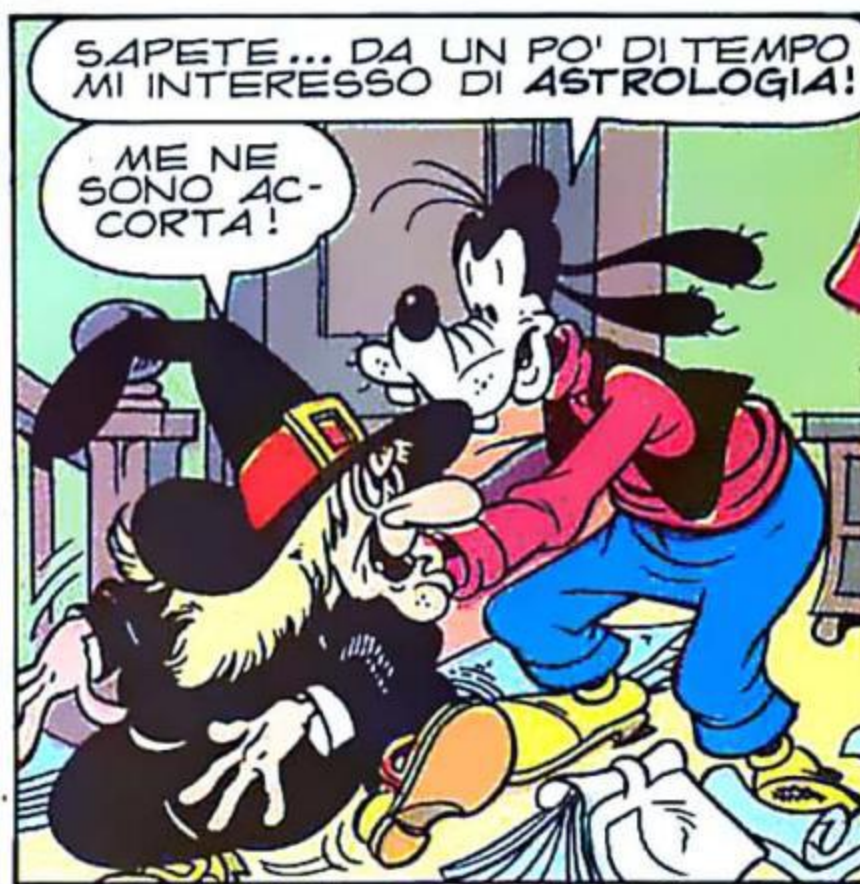
MI DISPIACE... MA NON MI AVETE LASCIATO IL TEMPO DI AVVERTIRVI!
TUMPETE

CO... COS'E' STATO?
AVEVO SISTEMATO LASSU' QUALCHE OPUSCOLETTO!
STELLE

"IL CAMMINO DELLE STELLE"... "GLI ASTRI VI SPIANO"..."LO ZODIACO APPLICATO ALL'ARTE CULINARIA"...
STELLE

SAPETE... DA UN PO' DI TEMPO MI INTERESSO DI ASTROLOGIA!
ME NE SONO ACCORTA!

COME PUOI CREDERE A SIMILI SCIOCCHEZZE?

C'E' GENTE CHE SI LASCIA SUGGESTIONARE DAGLI OROSCOPI PERFINO NELLA VITA DI TUTTI I GIORNI... E' ASSURDO!

TSK... SENTITELA! SI SPACCIA PER STREGA E TROVA DA RIDIRE SUGLI OROSCOPI... CHE FACCIA TOSTA!

POCO FA LEGGEVO CHE AVREI RICEVUTO UNA VISITA... E SIETE ARRIVATA VOI!

L'ASTROLOGIA E' UNA SCIENZA FONDATA SULLO STUDIO DEI PIANETI, MENTRE LA MAGIA E' PURA INVENZIONE!
UFF...

INVECE DI QUESTE SCIOCCHEZZE, FARAI MEGLIO A DEDICARTI A UNA SANA LETTURA!

ECCO LE MIE MEMORIE! UNA INTERA PLURISECOLARE ESISTENZA DEDITA A SORTILEGI E STREGONERIE!

UNA PIU' MIRABOLANTE DELL'ALTRA!
Nocciola Vildibranda Crapomena una vita per la Magia

PROMETTI CHE LO LEGGERAI... ALTRIMENTI...
ULP! PROMETTO! NE LEGGERO' UN CAPITOLO OGNI SERA!

COSI'...
"CAPITOLO PRIMO. PRIMI PASSI NELLA STREGONERIA. GIA' ALL'ASILO INFANTILE GIOCAVO ALLE PRIME MAGIE CON LE MIE COMPAGNE..." CHE PIZZA!

IL MENSILE ASTRODIDATTICA... E' MOLTO PIU' DIVERTENTE!

DEV'ESSERE IN GAMBA, QUESTO FURFAN!
IL MAGO FURFAN OROSCOPI SCIENTIFICI PER TUTTI

L'INDOMANI...
SVELTA, BELZEBU'! L'EDITORE LIBRONI CI ASPETTA! PUBBLICHERO' LE MIE MEMORIE! TUTTI MI CONOSCERANNO!

E QUEL MISCREDENTE DI PIPPO DOVRA' CREDERE PER FORZA CHE SONO UNA STREGA!

NOCCIOLA CRAPOMENA... MA CERTO! HO LETTO IL VOSTRO MANOSCRITTO...

...DEBITAMENTE PERVENUTOMI PER VIA AEREA TRAMITE LA SCOPA VOLANTE BELZEBU'!
EH, EH...

PURTROPPO... EHM... HO DOVUTO CESTINARLO!
EEEH?

CARA... EHM... SIGNORA, OGGI LE TRADIZIONALI STREGONERIE DA MEDIOEVO NON VANNO PIU'!

LA GENTE SI INTERESSA ALLE DISCIPLINE PARASCIENTIFICHE, COME LA CHIROMANZIA, LA PSICOCINESI!

PERCHE' NON VI MODERNIZZATE, SPECIALIZZANDOVI, PER ESEMPIO, IN... ASTROLOGIA?
GRRR!

TRATTIENIMI, BELZEBU', TRATTIENIMI... O FACCIO UNO SPROPOSITO!

GASP!
il MAGO FURFAN
VEDE E PROWEDE
METODO SCIENTIFICO

IL MAGO FURFAN... QUESTA E' LA GOCCIA CHE FA TRABOCCARE IL VASO!
FURFAN
VEDE E PROWEDE

VORREI SAPERE CHI E' IL POLLO CHE PUO' FARSI ABBINDOLARE DA COSTUI!
il MAGO FURFAN
VEDE E PROVVEDE
METODO SCIENTIFICO

SE SOLO GUARDASSE NELLA SFERA MAGICA, NOCCIOLA POTREBBE SODDISFARE LA SUA CURIOSITA'...
CONGIUNGENDO URANO CON MARTE E VENERE CON GIOVE...

...OTTERREMO IL VOSTRO TEMA NATALE, BASE INDISPENSABILE DI OGNI OROSCOPO SCIENTIFICO!
YUK!

ENTUSIASMANTE! E DIRE CHE IL MIO AMICO ORAZIO HA SEMPRE PRESO IN GIRO GLI ASTROLOGI...

UHM... GIA'! IL VOSTRO AMICO E' UNO SCETTICO... LO VEDO!
DAVVERO?

MOLTA GENTE SCHERZA SULL'ASTROLOGIA... E, SENZA **COGNIZIONE DI CAUSA**!
AVETE PROPRIO RAGIONE!

PENSATE... CONOSCO UNA VECCHIETTA FISSATA CHE CREDE DI ESSERE UNA STREGA... MA NON VUOL SENTIRE PARLARE DI OROSCOPI!
UHM...

SI'... UNA VECCHIETTA FISSATA CHE VI PERSEGUITA... LA **VEDO**!
OH... SAPETE PROPRIO **TUTTO**!

I VOSTRI AMICI SONO INCREDULI **PROFANI**! VOI, INVECE, SIETE UN TIPO PRONTO, SVEGLIO, **PERSPICACE**!

IL SOLE NELLA QUINTA CASA... BLA BLA... COL SAGITTARIO **DISCENDENTE** BLA BLA... SI', SIETE UN TIPO CHE NON SI PUO' ABBINDOLARE **FACILMENTE**!
EH, EH... MODESTAMENTE!

QUELLA SERA...
VI VEDO DEPRESSA... MI DISPIACE! VORREI DARVI UN CONSIGLIO! QUALSIASI PROBLEMA ABBIATE...

...IL MAGO FURFAN E' IL SOLO CHE POSSA RISOLVERLO!
AURGH!..

ULP! LA POVERINA E' PROPRIO A TERRA!

CORAGGIO... BEVETE UN PO' D'ACQUA, MENTRE VI RACCONTO DEL MAGO!

PIU' TARDI...
SEI UNO SCIOCCONE! IL TUO MAGO USA METODI ASSAI POCO SCIENTIFICI PER COMPILARE I SUOI "OROSCOPI SCIENTIFICI"!

PRIMA, CON UN ABILE STRATAGEMMA PSICOLOGICO, HA FATTO IN MODO CHE FOSSI TU A SPIFFERARGLI TUTTO...

POI HA "LETTO NEGLI ASTRI" LE STESSE COSE E TU, INGENUO, CI SEI CASCATO!
CALUNNIE... IL MAGO FURFAN E' UN PROFESSIONISTA SERIO!

MISCREDENTE NEI CONFRONTI DELLA STREGONERIA E CREDULONE QUANDO SI TRATTA DI OROSCOPI... IO IMPAZZISCO!

COME PUOI DUBITARE DI ME E FARTI INCANTARE DA UN CIARLATANO COME IL MAGO FURFAN?
OH, BELLA!

VOI MI RACCONTATE DA UNA ETERNITA' STORIE DI STREGHE E FOLLETTI E AVETE IL CORAGGIO DI DEFINIRE CIARLATANO IL MAGO FURFAN?

SPERO SOLO CHE LA LETTURA DELLE MIE MEMORIE TI RINSAVISCA!

QUELLA NOTTE...
"...DISCUSSI LA TESI DI LAUREA SULL'ULTRA FILTRO E OTTENNI CENTOSETTANTA CON LODE!"

QUESTE MEMORIE SONO NOIOSISSIME... AHUNGH...

MI FANNO... DORMIR... ZZZZZ...

INTANTO, QUALCUNO...

ECCO IL SEMPLICIOTTO!

ED ECCO IL MANOSCRITTO!

DOPO UNA RAPIDA SCORSA...
FORMULE MAGICHE, FILTRI... AH! QUESTO PUO' ESSERMI UTILE!

RIP

IO NON SONO TANTO CATEGORICO COME PIPPO NEL NEGARE LA STREGONERIA!

E SE DAVVERO PIPPO OSPITA IN CASA SUA UNA STREGA...

...L'INCANTESIMO DELLA VEGGENZA SCRITTO QUI MI PROCURERA' FAMA E FORTUNA!

FINALMENTE FARO' ESATTE E AUTENTICHE PREVISIONI! EH, EH...

DIVERSI GIORNI DOPO...
MI TOCCA ANCHE FARE LA SPESA PER QUEL PASTICCIONE DI PIPPO!
SUPERM

SAI CHE IL MAGO FURFAN HA PREVISTO UN NUOVO AUMENTO DEL COSTO DEI PISELLI IN SCATOLA?
NON SBAGLIA MAI!

URRA'! EVVIVA!
?
BAR
CIRCOLO SPORTIVO

IL MAGO FURFAN HA PREDETTO LA VITTORIA DEI NOSTRI!
CI AZZECCA SEMPRE!

UFF... SALVA!
SLAM

DAPPERTUTTO NON SI PARLA CHE DEL MAGO FURFAN... UNA VERA OSSESSIONE!

GARAGULP!
BUONASERA, CARI AMICI... QUI E' IL VOSTRO MAGO FURFAN DA TELEASTRO, PER LA QUOTIDIANA RUBRICA "ZODIACO"!

ANCHE ALLA TIVU'... NON LO REGGO!

QUANDO PENSO CHE PIPPO E' DIVENTATO UN SUO AFFEZIONATO CLIENTE IO ... GRRR!

FIRULI' FIRULA'...

CIAO, PIPPO!
EHILA', ORAZIO... IL MAGO MI AVEVA DETTO CHE TI AVREI INCONTRATO!
ICE CREAM

IL MAGO? NON DIRMI CHE CREDI ANCORA ALLE FANDONIE CHE TI RACCONTA!
ALTROCHE'! MI HA PURE DETTO CHE DEVI FARE ATTENZIONE ALLE INDIGESTIONI DI GELATO!

ASSURDO... QUESTO MAGO E' UN BELL'IMPICCIONE! A ME NON PIACE NEPPURE IL GELATO!
ICE CREAM
ICE CREAM

SPAF
ICE CREAM

HAI VISTO CHE IL MAGO AVEVA PROPRIO RAGIONE?

SALVE... SNIF... CHE BUON PROFUMINO! AVETE CUCINATO IL MINESTRONE?

O CERCHERETE DI FARMI CREDERE CHE SI TRATTA, IN REALTA', DI UN FILTRO MAGICO?
NO! QUESTO E' SEMPLICE MINESTRONE! MANGIA TRANQUILLO...

POI MI DIRAI COSA PENSI DELLE MIE MEMORIE! ORMAI DOVRESTI AVERLE FINITE!

SLURP... ECCO... IO...

EH, EH! PIPPO E' RIMASTO SCONVOLTO E NON SA COME AMMETTERE DI AVER SEMPRE SBAGLIATO SUL MIO CONTO... POVERINO!

QUEL MANOSCRITTO ERA UNA VERA BARBA... MA NON POSSO DARE UN DOLORE A QUESTA POVERETTA CHE VIVE IMMERSA NELLE SUE FISSAZIONI!

IL LIBRO E' SCRITTO IN BELLA CALLIGRAFIA, CON UNO STILE ESSENZIALE E AVVINCENTE! COMPLIMENTI!
MA... DAVVERO?

AVETE DIMOSTRATO UNA GENIALE INVENTIVA! SE LO PUBBLICATE, DIVENTERA' CERTAMENTE UN BEST SELLER!

EHM... MAGARI DOVRESTE MODERNIZZARLO UN POCHINO... OGGI LE FAVOLE SULLE STREGHE NON SI LEGGONO PIU' COME UNA VOLTA...

VOI CHE NE DITE? MA... DOVE SIETE?
STA' FERMO COSI'...

BONK
SLAP

MA... NON CAPISCO! COSA HO DETTO DI **MALE?**
GRR... IL MIO MANOSCRITTO... PER CAUSA TUA HO MESSO LE PAGINE IN DISORDINE...

ECCO... QUESTA VA QUI, E... **GULP!**
CHE C'E'?

MANCA IL CAPITOLO RIGUARDANTE L'**INCANTESIMO DELLA VEGGENZA**, PER PREDIRE IL **FUTURO!**
OH... IO NON L'HO CERTO FATTO SPARIRE, CREDETEMI!

TU NO, MA... UN MOMENTO! HAI **PER CASO** PARLATO DI ME E DEL LIBRO AL TUO MAGO FURFAN?
NO! BE'... SAPETE ... LUI SA **TUTTO!**

LO SOSPETTAVO!

LEGGE I **FONDI DI CAFFE'**! E' STATO PROPRIO **LUI** A TRAFUGARE I FOGLI MANCANTI!

PER ESERCITARE QUESTA PRATICA STREGONESCA OCCORRE ESSERE ISCRITTI AL-L'ALBO PROFESSIONALE!

GUARDA TU STESSO!
MI RIFIUTO DI GUARDARE IN QUELLA BOCCIA POLVEROSA!

COMUNQUE MI MERAVIGLIO DI VOI! NON VI CREDEVO COSI' MESCHINA E INVIDIOSA!

E VA BENE... TI CONVINCERO' UNA VOLTA PER TUTTE CHE IL MAGO FURFAN E' UN CIALTRONE E IO SONO UNA VERA STREGA! NE VA DEL MIO ONORE!

POCO DOPO...
FATE CUOCERE DEL-L'ALTRO MINESTRONE?
NO! QUESTO E' UN FILTRO MAGICO ULTRAPOTENTE!
BLUB
BLUB

TU STA' ALLA FINESTRA E RIMANI SVEGLIO! NE VEDRAI DELLE BELLE!

BALZADALI'... BALZATESU'...

ECCO I DODICI SEGNI DELLO ZODIACO!
SWOOOSH

A CASA DELL'ASTROLOGO, AL GALOPPO!
SWOOOSH

NEL FRATTEMPO...
AAH! MI CI VUOLE PROPRIO UNA BUONA DORMI...

SWISSSH

CHE SUCCEDE? STO GIA' DORMENDO? MI PARE DI VOLARE!...
AH, AH...

UH, OH... IL SAGITTARIO!

AAH! IL LEONE!
GROOAAR

PERCHE' CE L'AVETE CON ME? SONO IL VOSTRO DEVOTO SERVITOREEE!

URGH...
BONK

SWISSH

SBADADAN!

CATTURATELO E IMPACCHETTATELO A DOVERE... EH, EH!

NON MI SONO ANCORA ADDORMENTATO... MA ALLORA, SE NON E' UN INCUBO, CHE COS'E'?

AL GIARDINO DI PIPPO! SVELTI!

AHIA!

NEL PENTOLONE!
SPLOSH

E ORA... GRAN FINALE!

SABBA ZODIA-CALE!
OHI-ME'... SONO STATO UN ASTROLOGO DISONESTO... PERDONATEMIII!

ALL'ALBA...
VIENI PURE FUORI, PSEUDO ASTROLOGO!
TOC TOC

LASCERO' IN PACE I SEGNI DELLO ZODIACO, LO GIURO!

CAMBIO MESTIERE! HO DECISO DI DEDICARMI ALL'AGRICOLTURA!
?

EH, EH! L'ASTROLOGO E' UN EX ASTROLOGO! E PIPPO TRA POCO SARA' UN EX INCREDULO!

RON RON
OH, NO! DORME DELLA GROSSA!

AHUNG... BUONGIORNO! NON HO POTUTO RIMANERE SVEGLIO! IL VOSTRO LIBRO, CHE RILEGGEVO PER PASSARE IL TEMPO, MI HA CONCILIATO IL SONNO!

COSI', NON HAI VISTO E SENTITO NULLA!
EHM... NO!

LEGGI IL TUO OROSCOPO DI OGGI!
COME VOLETE!

COSA DICE?
"QUALCOSA VI COLPIRA' ALL'IMPROVVISO"...
TUMP
NON GLI HO ANCORA DIMOSTRATO CHE SONO UNA STREGA, MA PER UNA VOLTA... L'OROSCOPO CI HA AZZECCATO!
FINE

MATTEL
GIOCHI VIVI
BIG JIM
Chi sarà ?
Facile, Big Jim 004. L'agente segreto più astuto e inafferrabile ha sei maschere che lo rendono irriconoscibile: sono nella ventiquattrore con un guardaroba da vero detective, una pistola e un fucile ripiegabile ad alta precisione. Chicago, Berlino, Tokio, Rio de Jeneirio: Big Jim 004 è di casa nelle capitali dell'intrigo!
Big Jim 004 è in vendita dal tuo giocattolaio.

LA PROVA DEL
10
PLATINI
Michel
PLATINI
10
ESCLUSIVA
MONDO
MADE ITALY
un pallone firmato Michel PLATINI
PRODUZION
ESCLUSIVA
MONDO
Cercalo nei negozi di giocattoli

DAL FOTOGRAFO

— Vorrei un rullino.
— Sei per nove?
— Cinquantaquattro!

Il fotografo è il nemico del pompiere. È sempre pronto a mettere a fuoco!

— Come gliela faccio la fotografia? — chiese il fotografo al mulo.
— A mezzo basto!

Il colmo per un fotografo: non gradire le persone che posano!

Tra un cattivo fotografo e un pugile campione non c'è nessuna differenza. Entrambi rovinano i connotati!

I fotografi hanno una bella faccia tosta. Coi soldi che ci chiedono per le foto, vogliono anche che sorridiamo!

Sergio Paoletti

TOPOLINO NEL MONDO Il periodico è in vendita nei seguenti Paesi: Arabia Saudita (spedito per via aerea); Argentina; Australia; Austria; Belgio; Brasile; Canada; Cipro (via aerea); Costa d'avorio; Egitto (via aerea); Etiopia; Asmara - Addis Abeba (via aerea); Francia; Germania; Ghana; Gran Bretagna; Grecia (via aerea); Kenya; Irlanda; Italia; Jugoslavia; Libia; Tripoli - Bengasi (via aerea); Lussemburgo; Malta (via aerea); Nigeria; Nuova Zelanda; Olanda; Portogallo; Principato di Monaco; Somalia; Spagna; Stati Uniti d'America; Sud Africa; Svezia; Svizzera; Tunisia; (via aerea); Uruguay; Venezuela (via aerea); Zimbabwe.

GAUDENZIO CAPELLI Direttore responsabile - ARNOLDO MONDADORI EDITORE S.p.A.
Stampa Officine Grafiche ARNOLDO MONDADORI EDITORE VERONA - Pubb. regis. al Tribunale di Milano n. 3670 del 5-3-1955.

Foto da ricordare

Come si fa a dimenticare il giorno delle nozze di Tracy e Todd, i migliori amici di Barbie? Confetti, torta, allegria a non finire e grande eleganza, a cominciare dagli sposi: Tracy nel suo romantico abito bianco e Todd affascinante in frac. Anche questa è una foto da mettere nell'album dei ricordi più cari, ma tu puoi rivivere ogni giorno con Tracy e Todd questi momenti meravigliosi!

Tracy e Todd sono in vendita dal tuo giocattolaio.